YP-T10

MP3-spiller
Brukerhåndbok

tenk deg mulighetene

Takk for at du kjøpte dette Samsung-produktet.
For å få mer fullstendig service lønner det seg å registrere produktet på

www.samsung.com/global/register

SAMSUNG

funksjoner på din nye MP3-spiller

Stilig, smart, pålitelig og mye moro. Din nye MP3-spiller er alt dette, og masse mer. Den kompakte silhuetten tar nesten ikke plass i lommen, og den avanserte teknologien gir rik lyd og klare, levende bilder. Du kommer til å like den nye MP3-spilleren, enten du trener, laster ned favorittlåter, ser på videoer eller hører på FM-radio.
Bruk den en gang, og du vil lure på hvordan du noen sinne greide deg uten.

ORDENTLIG ”MULTI” I MULTIMEDIA

Vi kaller det en MP3-spiller, men det er i virkeligheten mer enn det. Den lar deg se bilder, tekst, videoer og høre på FM-radio.

Innebygget Bluetooth trådløs teknologi gjør MP3-spilleren om til ditt eget private nettverk.

BERØRINGSNAVIGASJON!

Du kan trykke på valgknappen for å navigere deg frem på menyene.

DER FORM MØTER FUNKSJON

Selvfølgelig er den slank og elegant.
Men den er også lett å holde og bruke.

LENGRE SPILLETID OG KORTERE NEDLASTING!

Ett fulladet batteri kan spille av musikk i opptil 30 timer og video i opptil 4 timer. Nedlastingstiden er kortere. På grunn av USB 2.0-grensesnittet, er denne spilleren mye raskere enn modeller med USB 1.1.

AKKUSTISK VIDUNDER

Din nye MP3-spiller har DNSe™ (Digital Natural Sound engine), Samsungs unike lydteknologi som gir en rikere og dypere lyd, for en uovertruffen lytteopplevelse.

sikkerhetsinformasjon

Hva ikonene og tegningene i denne brukerhåndboken betyr:

ADVARSEL	Betyr at det er fare for alvorlig personskade eller død.
FORSIKTIG	Betyr at det er en mulig fare for person- eller materiell skade.
FORSIKTIG	For å redusere faren for brann, eksplosjon, støt eller personskader når du bruker MP3-spilleren, må du følge disse grunnleggende sikkerhetsforanstaltningene.
MERK	Betyr hint eller referansesider som kan være hjelpsomme når du skal bruke spilleren.

	IKKE forsøk.
	IKKE demonter enheten.
	IKKE berør.
	Følg instruksjonene nøye.
	Trekk ut strømpluggen fra kontakten.
	Ta kontakt med servicesenteret for hjelp.

Disse varselsmerkene er tilstede for å forhindre at du skader deg selv eller andre. Følg instruksjonene nøye. Etter at du har lest dette avsnittet må du ta vare på det for fremtidig referanse.

sikkerhetsinformasjon

Denne brukerveiledningen gir deg en innføring i hvordan du kan bruke din nye MP3-spiller. Les det nøye for å unngå skader på spilleren og deg selv. Legg spesiell merke til følgende viktige advarsler:

BESKYTT DEG SELV

- Ikke demonter, reparer eller modifiser dette produktet på egen hånd.

FORSIKTIG

- Ikke få produktet vått, eller mist det i vann. Hvis produktet blir vått, må du ikke slå det på da det kan gi deg støt. Isteden må du ta kontakt med et Samsung servicesenter i nærheten.
- Ikke bruk dette produktet i tordenvær. Dette da det kan føre til feil og fare for støt.

FORSIKTIG

- Ikke bruk hodetelefonene mens du sykler,kjører bil eller en motorsykkel. Det kan føre til alvorlige ulykker, og det er i tilleggforbudt i enkelte områder. Å bruke hodetelefoner mens du går eller jogger på en vei, og spesielt i et fotgjengerfelt, kan føre til alvorlige ulykker.
- For din egen sikkerhet må du sørge for at kabelen til hodetelefonene ikke kommer i veien for armen din eller andre objekter i nærheten når du trener eller går deg en tur.

ADVARSEL

- Ikke plasser produktet i fuktige, støvete eller sotete områder, da dette kan føre til brann eller elektrisk sjokk.

BESKYTT DEG SELV

ADVARSEL

- Bruk av ørepropper eller hodetelefoner over lengre tid kan føre til alvorlige skader på hørselen.
  Hvis du utsettes for lyder på over 85 db i lengre tid, kan dette føre til hørselsskader. Jo høyere lyden er, jo mer alvorlig blir hørselen din skadet (en normal samtale har rundt 50 til 60 db, mens lydnivået i trafikk er omtrent 80 db). Det anbefales på det sterkeste at du setter volumet til midtposisjonen (midtposisjonen er normalt 2/3 av maks).
- Hvis du hører en ringende lyd i ørene må du senke volumet, eller ikke bruke ørepropper eller hodetelefoner.

BESKYTT MP3-SPILEREN DIN

- Ikke la spilleren ligge på steder med temperaturer på over 35 °C (95 °F), som i en badstue eller i en parkert bil.
- Ikke utsett enheten for støt ved å slippe det ned.
- Ikke plasser tunge gjenstander på produktet.
- Forhindre at fremmedlegemer eller støv kommer inn i produktet.
- Ikke plasser spilleren i nærheten av magnetiske objekter.

- Ta sikkerhetskopi av viktige data. Samsung er ikke ansvarlige for tap av data.
- Bruk bare tilleggsutstyr som er levert av, eller godkjent av Samsung.

FORSIKTIG

- Ikke spray vann på produktet. Rengjør aldri produktet med kjemiske substanser som benzen eller tynnere da dette kan føre til brann, elektrisk støt eller forringelse av overfl aten.

FORSIKTIG

- Hvis du ikke følger instruksjonene kan dette føre til personskade eller skade på spilleren.

MERK

- Når du skriver ut denne brukerhåndboken, anbefaler vi at du skriver den ut i farger, og merker av for alternativet “Tilpass til siden” i utskriftsalternativene for bedre oversikt.

innhold

DET GRUNNLEGGENDE 10

10 **Hva er inkludert**
11 **Din MP3-spiller**
14 **Skjermemenyer**
17 **Bruke velg-knappen**
18 **Lade Batteriet**
19 **Vedlikehold av Batteriet**
19 **slå av og på**
20 **Spille musikk**
20 **Kontrollere volumet**
21 **Deaktivere knappene**
21 **Bla gjennom filer med ”Filbehandler”**
22 **Slette filer med "Filbehandler"**
23 **Endre Innstillingene**
23 Menystil-innstillinger
24 Lydinnstillinger
25 Skjerminnstillinger
26 Språkinnstillinger
27 Innstillinger for dato og klokkeslett
28 Systeminnstillinger
31 **Tilbakestille Systemet**

SAMSUNG MEDIA STUDIO 32

32 **Krav til Datamaskinen**
33 **Installere Samsung Media Studio**
34 **Organisere mapper og filer med Samsung Media Studio**

innhold

LYTTE PÅ MUSIKK 37

37 Lytte etter Kategori
38 Pause
38 Søke i et spor
38 Spille av fra Starten av det Aktive sporet
38 Spille av Forrige spor
38 Spille neste spor
39 Lage en spilleliste med Samsung Media Studio
39 Opprette en spilleliste
40 Legge til musikk på en spilleliste du har opprettet
41 Overføre en spilleliste til spilleren med Media Studio
42 Lage en Spilleliste på MP3-spilleren
43 Spille av en Spilleliste
44 Slette en fil fra Spillelisten
44 Slette alle filer fra Spillelisten
45 Bruke Musikkmenyen

SE PÅ VIDEO 52

52 Stanse Avspilling Midlertidig
53 Flytte til en Spesifikk ramme
53 Spille forrige videofil
53 Spille neste videofil
54 Bruke videomenyen

innhold

VISE BILDER 57

57 Vise bilder
58 Bruke bildemenyen

LYTTE TIL FM-RADIO 62

62 Bruker Mute-funksjonen (Demp)
63 Søke etter FM-stasjoner
64 Bruke FM-radio-menyen

BRUKE DATACAST 71

71 Registrere en Kanal
72 Opprette en ny Kanalgruppe
72 Overføre et Datacast fra <Media Studio>
73 Vise datacast

GLED DEG OVER PRIME PACK 74

74 Lese tekst
75 Bruke tekstmenyen
80 Taleopptak
82 Spille videospill
84 Se på adresseboken

innhold

BRUKE BLUETOOTH 85

85 Hva er Bluetooth?
87 Bruke et Bluetooth-stereohodesett
90 Bruke en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon
96 Overføre filer til/fra en Bluetooth-enhet
101 Bruke Bluetooth-menyen
102 Bluetooth-innstillinger

FEILSØKING 104

104 Feilsøking

TILLEGG 108

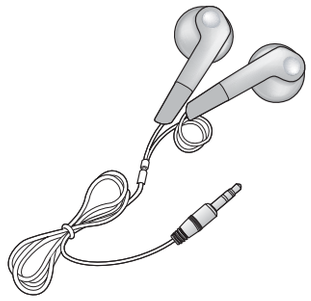
108 Menytre
109 Produktspesifikasjoner
111 Lisens

det grunnleggende

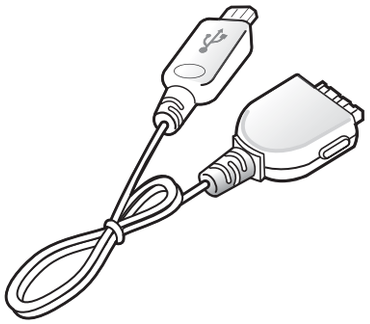
HVA ER INKLUDERT

Din nye MP3-spiller kommer med disse enhetene. Hvis du mangler noen av disse enhetene, må du ta kontakt med Samsungs kundesenter.

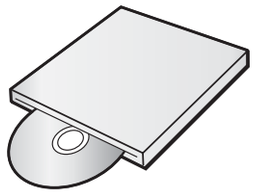
Spilleren



Hodetelefoner



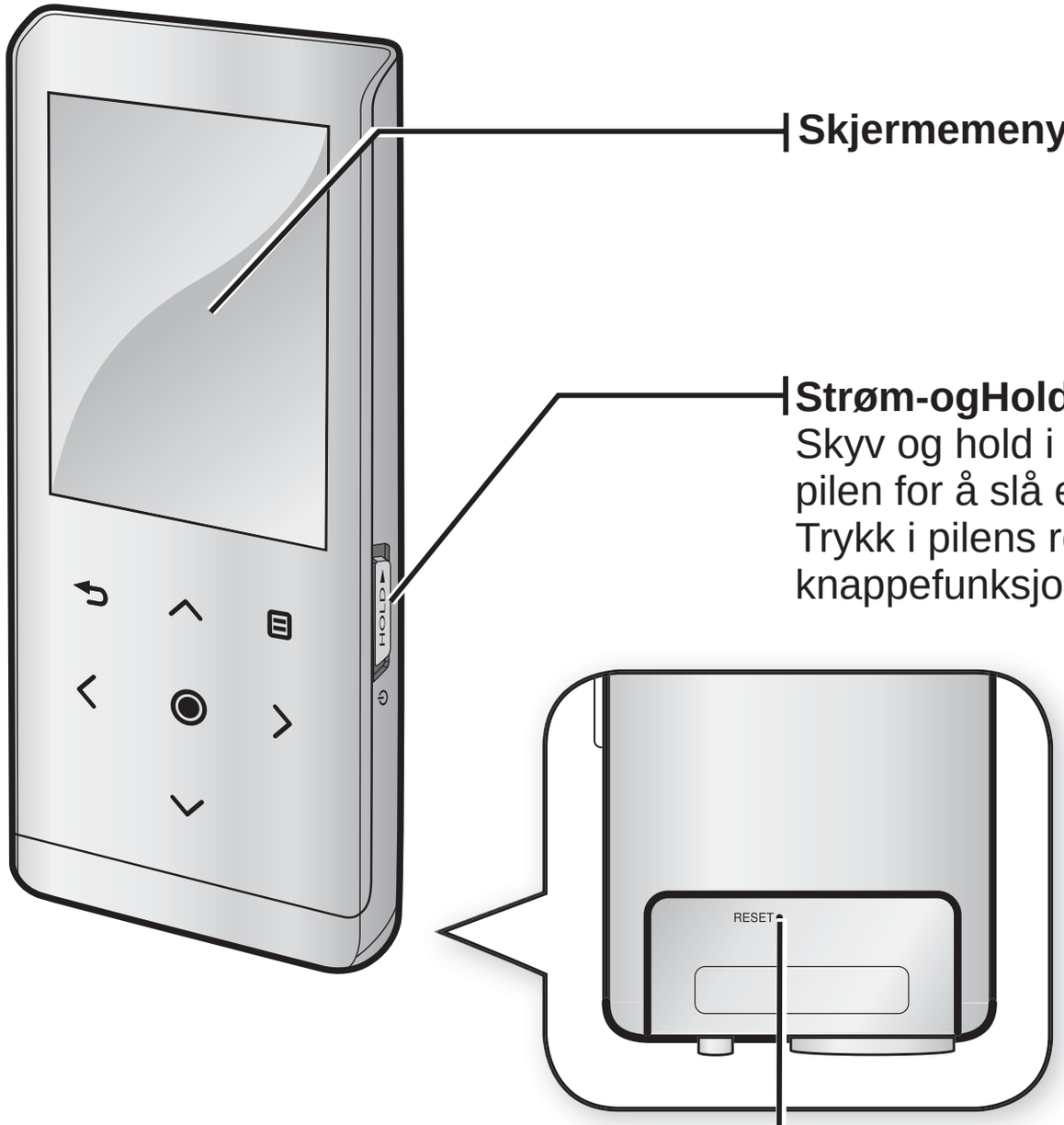
USB-kabel



Installasjons-CD

Tilleggsutstyret som følger med i esken kan ha et annet utseende en disse.

DIN MP3-SPILLER



Skjermemenyer

Strøm-ogHold-bryter HOLD ▸

Skyv og hold i motsatt retning av pilen for å slå enheten av/på. Trykk i pilens retning for å låse knappefunksjonene.

Tilbakestillingsknapp

Hvis det oppstår en feil i spilleren, kan du stikke en spiss gjenstand inn i tilbakestillingshullet for å initialisere systemet på nytt.

DIN MP3-SPILLER (Forts.)

Alle knappene er berøringsknapper som betjenes med lette trykk.

Menyknappen
Trykk på denne for å vise menyskjermen.

Volum opp-knappen
Trykk på denne for å øke volumet eller for å gå opp ett punkt eller én meny.

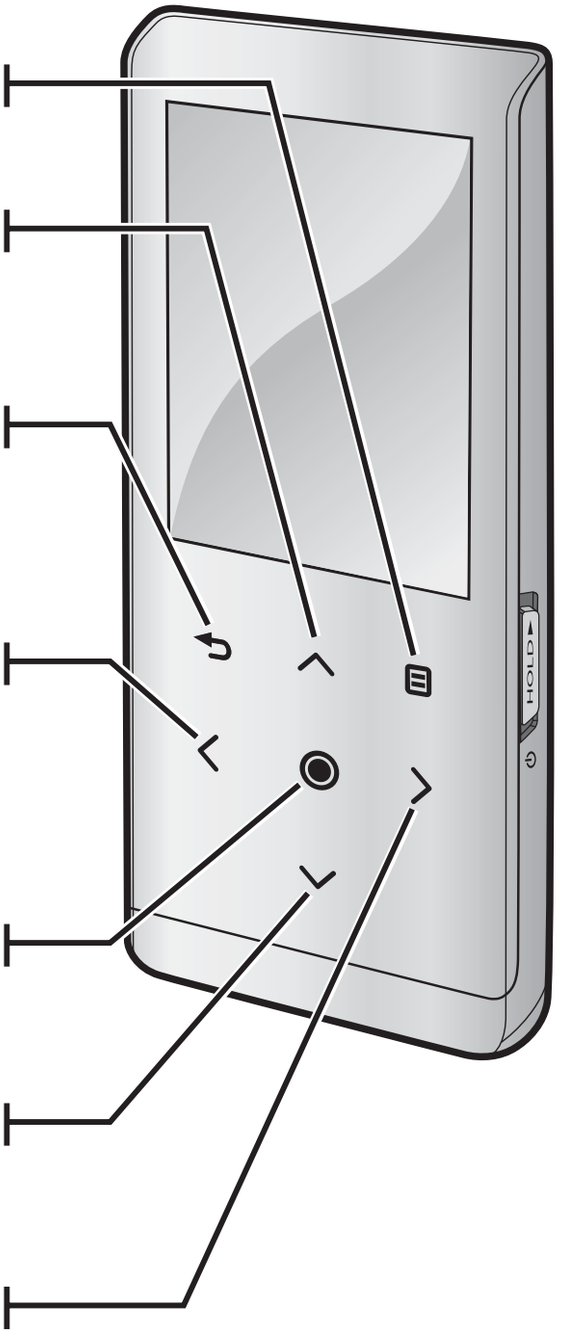
Tilbakeknappen
Trykk på denne for å gå til forrige skjerm. Trykk og hold kort for å gå til hovedmenyskjermen.

Venstre filbehandlerknapp
Trykk på denne for å gå til forrige spor/meny eller spille av gjeldende spor fra begynnelsen. Trykk og hold kort for et raskt overblikk over sporene.

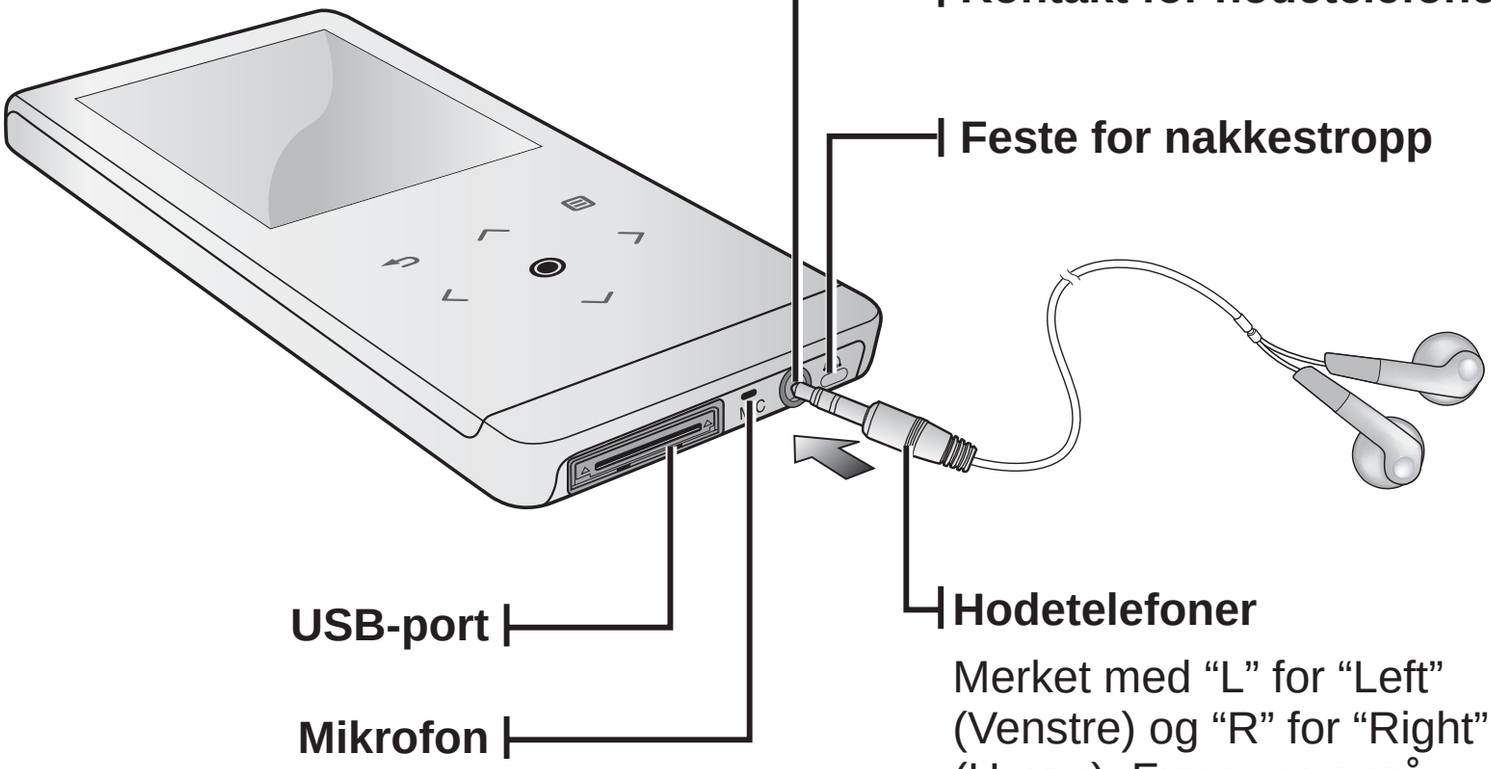
Avspillings-, pause- og valgknappen
Trykk på denne for å velge avspillings- eller pausefunksjonen, eller for å gå til neste skjermbilde.

Volum ned-knappen
Trykk på denne for å redusere volumet eller for å gå ned ett punkt eller én meny.

Høyre filbehandlerknapp
Trykk på denne for å gå til neste spor eller meny. Trykk og hold kort for et raskt overblikk over sporene.

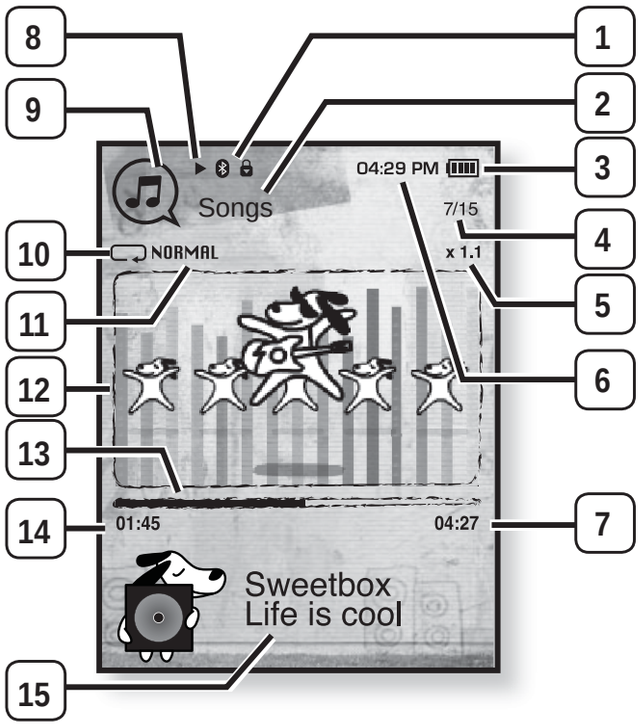


DIN MP3-SPILLER (Forts.)


Kontakt for hodetelefoner
Feste for nakkestropp
USB-port
Mikrofon
Hodetelefoner
Merket med “L” for “Left” (Venstre) og “R” for “Right” (Høyre). Fungerer også som en antenne for radioen i spilleren.

SKJERMEMENYER

Musikk



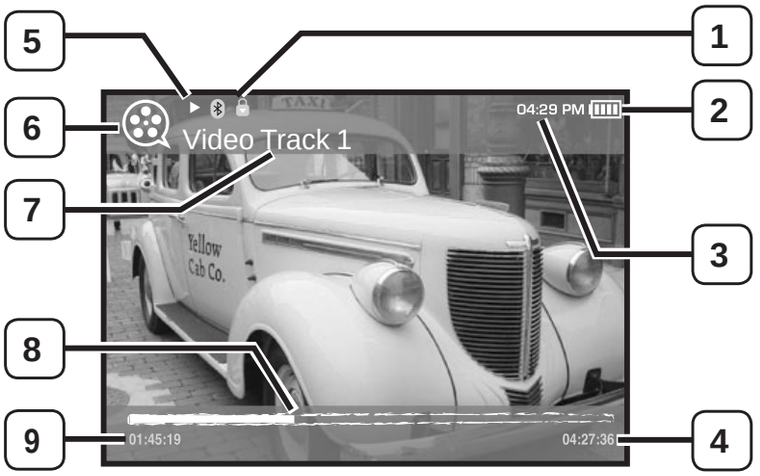
1	Bluetooth/låsindikator
2	Hovedmeny-indikator
3	Batteristatus
4	Gjeldene spor som avspilles / Totalt antall spor-indikator
5	Indikator for avspillingshastighet
6	Gjeldende klokkeslett
7	Total spilletid
8	Spil/pause, søkeindikator
9	Musikkmodus-indikator
10	Spillemodus-indikator
11	DNSe-modusindikator
12	Avspillingsskjerm
13	Tidsstolpe spor
14	Gjeldende spilletid
15	Musikktittel

MERK

- Skjermbildet er kun for illustrasjonsøyemed. Det virkelige skjermbildet kan variere fra dette.

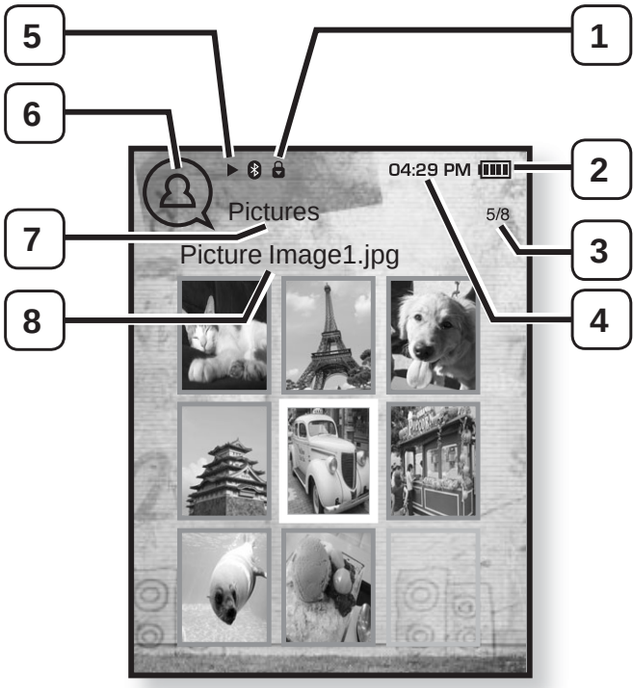
SKJERMEMENYER (Forts.)

Video



1	Bluetooth/låsindikator
2	Batteristatus
3	Gjeldende klokkeslett
4	Total spilletid
5	Spil/pause, søkeikon
6	Videomodusindikator
7	Filnavn
8	Tidsstolpe spor
9	Gjeldende spilletid

Bilde

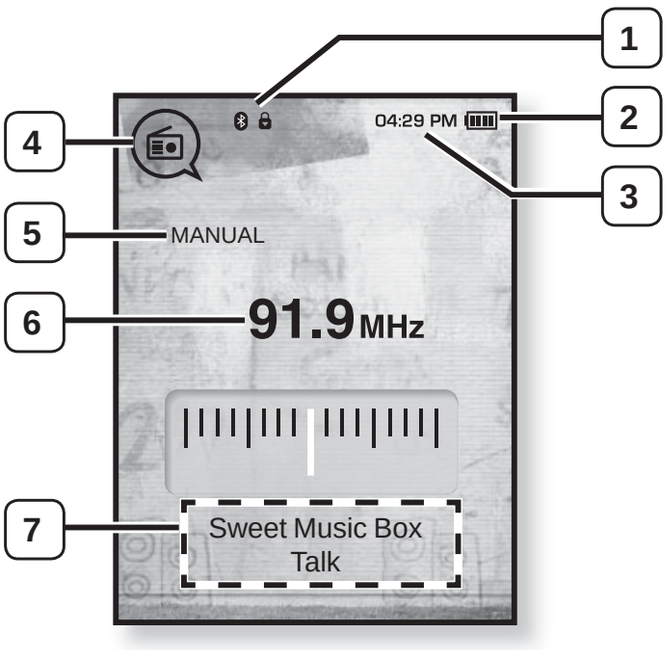


[Forhåndsvisningsskjerm]

1	Bluetooth/låsindikator
2	Batteristatus
3	Gjeldende fil / Totalt antall filer-indikator
4	Gjeldende klokkeslett
5	Status for musikkavspilling
6	Bildemodus-indikator
7	Hovedmeny-indikator
8	Filnavn

SKJERMEMENYER (Forts.)

FM Radio



1	**Bluetooth/låsindikator**
2	**Batteristatus**
3	**Gjeldende klokkeslett**
4	**Radiomodus-indikator**
5	**Indikator for manuell/ forhåndslagret**
6	**Indikator for aktiv frekvens (MHz)**
7	**RDS-indikator**

MERK

- **Hva er RDS?**
  RDS er systemet som sørger for at du mottar radiosignalet og som viser meldinger om f.eks. sendingsinformasjon. Programinformasjonen som nyheter, sport, musikk eller navnet på radiostasjonen vises på skjermen.
- Hvis FM-signalet er svakt kan et hende at RDS-informasjonen ikke vises.

BRUKE VELG-KNAPPEN

Trykk lett med fingertuppen på skjermen.

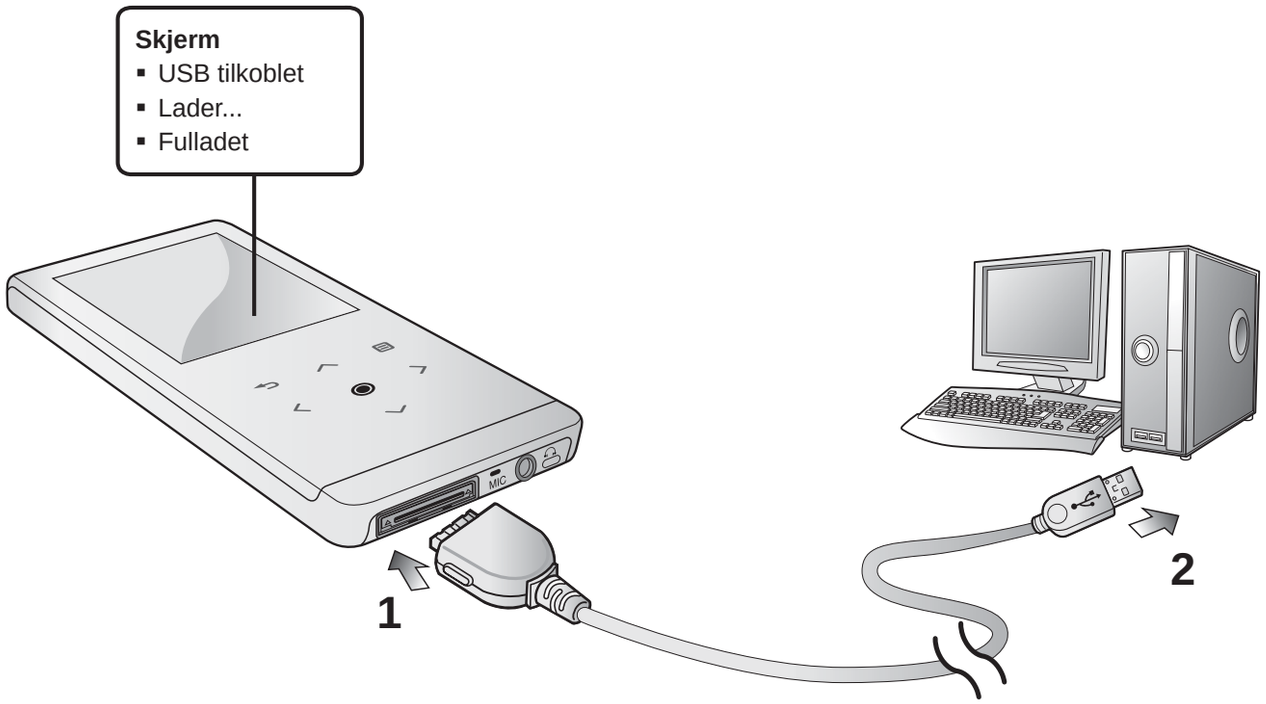
MERK

- For å unngå å skade berøringsskjermen må du ikke bruke andre ting enn fingrene til å bruke den.
- Ikke berør skjermen hvis fingrene dine ikke er rene.
- Ikke ta på berøringsskjermen med hanskene på.
- Berøringsskjermen vil kanskje ikke fungere hvis du bruker en fingernegl eller andre instrumenter, som for eksempel en kulepenn.

LADE BATTERIET

Lad spilleren før du skal bruke den første gang, og når du ikke har brukt den på en lang periode.
Det tar omtrent 3 timer å lade batteriet i MP3-spilleren helt, selv om ladetiden varierer avhengig av PC-miljøet.

▪ **Før du starter! -** Ta ut hodesettet før du kobler til USB-kabelen.



1. Sett den største enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.

2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinensUSB-port (⇽).

VEDLIKEHOLD AV BATTERIET

Batteriet vil vare lengre hvis du følger disse enkle retningslinjene med tanke på vedlikehold og oppbevaring av det.

- Lad det opp og oppbevar det innenfor temperaturområdet 5°C~35°C (40°F~95°F).
- Ikke overlad batteriet (mer enn 12 timer).
  Omfattende lading og utlading kan forkorte batteriets levetid.
- Batteriets effekt vil sakte men sikkert bli dårligere og dårligere da det er forbruksmateriell.

MERK

- Hvis du lader spilleren mens den er tilkoblet en bærbar datamaskin, må du sørge for at den bærbare datamaskinens batteri er fulladet, eller at den er tilkoblet strømnettet.

FORSIKTIG

- Det oppladbare batteriet i dette produktet kan ikke skiftes ut av brukeren. Hvis du vil ha informasjon om utskifting av batteriet, ber vi deg ta kontakt med forhandleren.

SLÅ AV OG PÅ

Slå på

Skyv og hold ⏻ HOLD ▸ **bryteren** i motsatt retning av pilen.

- Strømmen slås på.

Slå av

Skyv og hold ⏻ HOLD ▸ **bryteren** i motsatt retning av pilen en gang til.

- Spilleren vil slå seg av.

MERK

- Spilleren slås automatisk av når ingen av knappene har blitt trykket i en forhåndsdefi nert tidsperiode i pausemodus. Fabrikkinnstillingen for **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) er 1 minutt, men du kan endre denne tidsperioden. Se side 29 for mer informasjon.

SPILLE MUSIKK

Last opp musikk til din nye MP3-spiller ved hjelp av Samsung Media Studio. Lær mer om Media Studio på side 34.

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.

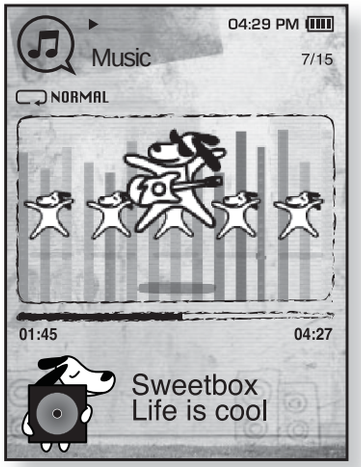
3. Bruk **[∧ ∨]** og **[◉]** til å velge en musikkfil.

4. Trykk på **[◉]**.

- Musikken vil begynne å spille.

MERK

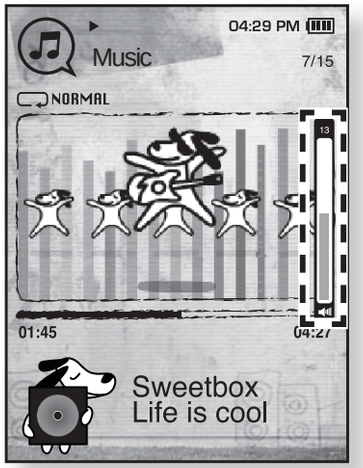
- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.



KONTROLLERE VOLUMET

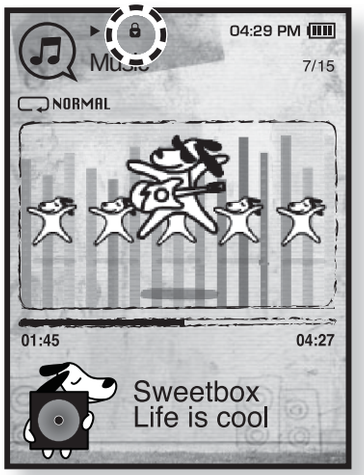
Trykk på **[∧ ∨]**.

- Du vil se ikonet for volumkontrollen.
- Volumområdet er mellom 0 og 30.
- Trykk på [∧] for å øke volumet, og på [∨] for å redusere det.



DEAKTIVERE KNAPPENE

Hold-funksjonen deaktiverer alle andre knapper på MP3-spilleren, slik at du ikke kommer bort i en ved en tilfeldighet mens du f.eks. trener. På denne måten blir du ikke forstyrret av at musikken stopper el.l.



1. Skyv

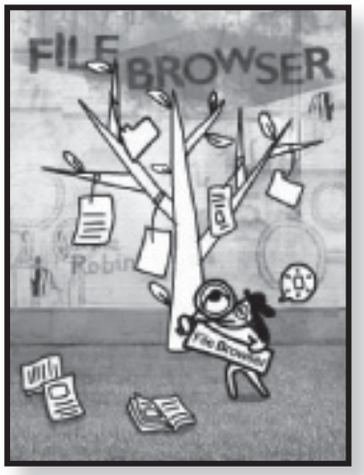
-bryteren i pilens retning.

2. Skyv

-bryteren i motsatt retning av pilen for å låse opp spilleren.

BLA GJENNOM FILER MED ”FILBEHANDLER”

Søk etter filer med “File Browser” (filbehandler) -funksjonen.



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<File Browser>** (filbehandler), og trykk på **[◉]**.

- Mappelisten <File Browser> (Filbehandler), som inneholder “Musikk, Spillelister, Video, Bilder, Datacasts, Tekst, Spill, Innspilte filer og Mottatte filer” vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket mappe.

4. Trykk på **[◉]** for å få opp fillisten i den valgte mappen.

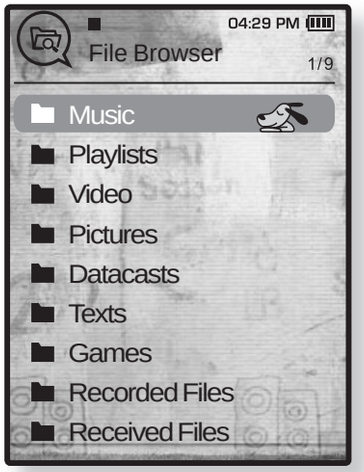
- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.

5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket fil.

6. Trykk på **[◉]**.

- Filen vil starte å spille.

SLETTE FILER MED "FILBEHANDLER"



1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<File Browser>** (filbehandler), og trykk på **[◉]**.

- Innholdet i mappen <File Browser> (Filbehandler) vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** og velg ønsket mappe, og trykk på **[◉]**.

4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge filen du vil slette, og trykk på **[⊟]**.

5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Delete>** (Slett), og trykk på **[◉]**.

- Bekreftelsesvinduet vil vises.

6. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på **[◉]**.

- Filen vil bli slettet.

FORSIKTIG

- Når en filer slettet, kan den ikke gjenopprettes.

ENDRE INNSTILLINGENE

MP3-spilleren din kommer med innstillinger som ble satt opp på fabrikken, men du kan endre disse forhåndsprogrammerte innstillingene for å tilpasse stilleren til dine ønsker.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

Menystil-innstillinger

Du kan endre menydesign og skrift, og slette bakgrunnsbildet på hovedmenyen.

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Menu Style>** (menystil), og trykk på **[◉]**.
   - <Menu Style> (menystil)-menyen vises.
4. Bruk **[∧ ∨]** og **[◉]** til å stille inn funksjonene.
   - Trykk på [◉] for å gå til neste element eller valg på menyen.
   - Trykk på [∧ ∨] for å gå opp eller ned på den aktive menyen.

Innstillingsalternativer for Menystil

- **Menu Design (Menydesign)** : Du kan endre stilen på hovedmenyskjermbildet. Velg mellom <Sammy>, <Pendant> (Pendel) og <My Skin> (Mitt tema).
- **Color Tone (Fargetone)** : Du kan endre bakgrunnsfargen for menyer og skjermbilder. Hvis du angir <Sammy> i <Menu Design> (Menydesign), vil <Color Tone> (Fargetone) bli deaktivert.
- **Font (Skrift)** : Du kan endre skrifttypen til menyspråket. Velg (Mitt tema) blant en av de tre fonttypene. I menyene til enkelte språk, kan det hende at <Font> (Skrift) ikke vises.
- **Reset My Skin (Tilbakestill mitt tema)** : Initialiserer bakgrunnsbildet på berøringsskjermen til standardbildet. Hvis du angir <Sammy> eller <Pendant> (Pendel) i <Menu Design> (Menydesign), vil <Reset My Skin> (Tilbakestill mitt tema) bli deaktivert.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Lydinnstillinger

Du kan stille inn Master EQ, lydsignal og volumbegrensning.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Sound>,** og trykk på **[◉]**.
   - <Sound>-menyen vises.
4. Bruk **[∧ ∨]** og **[◉]** til å stille inn funksjonene.

Innstillingsalternativer for lyd

- **Master EQ** : Du kan optimere lydinnstillingene.
  Trykk på [〈 〉] for å velge frekvensen du vil justere. Trykk på [∧ ∨] for å justere den valgte frekvensen, og trykk på [◉].
- **Beep Sound (Lydsignal)** : Slår lydsignalet som høres når berøringsskjermen brukes på eller av. Velg <Off> (av) eller <On> (på). Under avspilling av musikk vil pipesignalet være deaktivert selv om det står <On> (på).
- **Volume Limit (Volumbegr.)** : Du kan unngå hørselskader ved å angi en volumbegrensning når du bruker hodetelefonene. <On> (på) vil begrense volumnivået til 15. Det maksimale volumnivået når volumbegrensningen står på <Off> (av) er 30. Selv om du har valgt <Off> (av), vil volumet bli satt tilbake til 15 for å unngå hørselsskader når du slår på spilleren igjen.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Skjerminnstillinger

Endrer når skjermen slås av og lysstyrken.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Display>** (Skjerm), og trykk på **[◉]**.
   - <Display> (Skjerm) -menyen vises.
4. Bruk **[∧ ∨]** og **[◉]** til å stille inn funksjonene.

Innstillingsalternativer for skjermen

- **Display Off (Skjerm av)** : Hvis det ikke blir trykket noen tast i løpet av den angitte tidsperioden, vil skjermen slå seg av automatisk. Du kan velge fra <15 sec> (15 sek), <30 sec> (30 sek), <1 min>, <3 min>, <5 min> og <Always On> (Alltid på). Trykk på hvilken som helst knapp for å slå på skjermen igjen.
- **Brightness (Lysstyrke)** : Du kan justere lysstyrken på skjermen. Velg et nivå mellom <0-10>, der 10 er skarpest.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Språkinnstillinger

Menyene på din nye mp3-spiller kan stilles inn for å vises på ett av flere språk. Det er lett å endre foretrukket språk.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Language>** (Språk), og trykk på **[◉]**.
   - <Language> (Språk)-menyen vises.
   - <English>, <한국어>, <Français>, <Deutsch>, <Italiano>, <日本語>, <简体中文>, <繁體中文>, <Español>, <Русский>, <Magyar>, <Nederlands>, <Polski>, <Português>, <Svenska>, <ไทย>, <Čeština>, <Ελληνικά>, <Türkçe>, <Norsk>, <Dansk>, <Suomi>, <Español (Sudamérica)>, <Português (Brasil)>, <Indonesia>, <Tiếng Việt>, <Bulgarian>, <Română>, <Українська>, <Slovenščina>, <Slovenský>.
4. Trykk på [∧ ∨] for å velge ønsket språk, og trykk deretter på [◉].

MERK

- Språkene som støttes kan bli endret.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Innstillinger for dato og klokkeslett

Du kan angi gjeldende dato og klokkeslett.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Date&Time>** (Dato og klokkeslett), og trykk på **[◉]**.
   - <Date&Time> (Dato og klokkeslett)-skjermbildet vises.
4. Trykk på **[〈 〉]** for å gå til **<Year, Month, Date, Hour, Min, AM/PM>** (År, Måned, Dato, Time, Minutt, for-/ettermiddag), og trykk på **[∧ ∨]** for å stille inn hvert element.
5. Trykk på **[◉]**.
6. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på **[◉]**.
   - Innstillingen av dato og klikkeslett er fullført.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Systeminnstillinger

Velg standardinnstillingen for innsovningstidsur, startmodus, strømsparemodus som passer for deg.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<Settings>** (Innstillinger), og trykk på **[◉]**.
   - <Settings> (Innstillinger)-menyen vises.
3. Trykk på **[^ ⌄]** for å velge **<System>,** og trykk på **[◉]**.
   - <System>-menyen vises.
4. Bruk **[^ ⌄]** og **[◉]** til å stille inn funksjonene.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Alternative systeminnstillinger

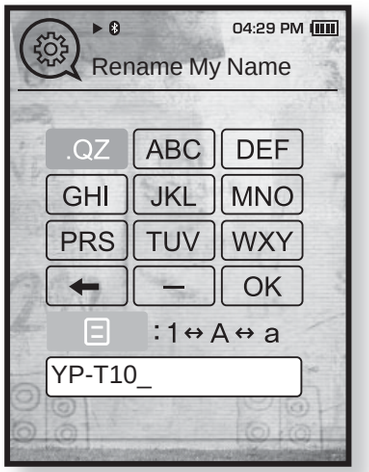
- **My Profile (Min profil)** : Du kan angi navn og fødselsdato. Se side 30.
- **Sleep (Søvn) :** Slår av strømmen automatisk etter en forhåndsdefinert tidsperiode. Velg enten <Off> (Av) <15 Min > <30 Min> <60 Min> <90 Min> eller <120 Min>.
- **Start Mode (Startmodus)** : Du kan stille inn startskjermbildet som vises når du slår på spilleren. Velg mellom <Main Menu> (Hovedmeny) og <Last State> (Siste tilst.). Velg <Main Menu> (Hovedmeny) for å starte systemet med hovedmenyskjermbildet, eller <Last State> (Siste tilst.) for å bli viste det siste menyskjermbildet du brukte.
- **Auto Power Off (Strømsparemodus)** : Slår av strømmen automatisk når ingen knapper er benyttes etter en forhåndsdefinert tidsperiode i pausemodus. Velg blant <15 sec> (15 sek), <30 sec> (30 sek), <1min>, <3min>, <5min> eller <Always On> (Alltid på).
- **Default Set (Standardsett) :** Tilbakestiller alle innstillingene til standardinnstillingen. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). <Yes> (Ja) initialiserer alle innstillingene til standardinnstillingene. <No> (Nei) avbryter standardinnstillingen.
- **Format (Formater) :** Formaterer det interne minnet. Velg enten <Yes> (Ja) eller <No> (Nei). Hvis du velger <Yes> (Ja), vil du formatere det interne minnet, og slette alle filer på spilleren. Hvis du velger <No> (Nei), vil du ikke formatere det interne minnet. Kontroller før du formaterer det.
- **About (Om) :** Trykk [❮ ❯] for å kontrollere hvilken Firmware-versjon spilleren har, minnekapasiteten og filnummeret.
  <Firmware Version> (Firmware-versjon) viser den installerte fastvareversjonen.
  <Memory> (Minne) - <Used> (Brukt) viser hvor mye som er i bruk, <Available> (Tilgjengelig) viser hvor mye kapasitet som er ledig, mens <Total> (Totalt) viser den samlede kapasiteten.
  <Files> (Filer) - Du kan kontrollere antallet musikkfiler, videoer, bilder, tekster og det totale antallet filer.

MERK

- **Om det innebygde minnet**
  1GB=1,000,000,000 byte : virkelig formateringskapasitet kan være mindre, da den interne firmwaren bruker en del av minnet.

ENDRE INNSTILLINGENE (Forts.)

Mine navneinnstillinger



1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<My Profile>** (Min profil), og trykk på **[●]**.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<My Name>** (Mitt navn), og trykk på **[●]**.
   - Vinduet for endring av navn vises.
3. Bruk **[▲ ▼ ◄ ►]** og **[●]** til å endre navnet på enheten.
   - **[⊟]** : Inntastingsmodus veksles fra store til små bokstaver, og nummer.
   - **[←] :** Du kan slette ett tegn om gangen.
   - **[OK] :** Bekreft endringen.
   - Når du har fullført navneinnstillingene, vil du se navnet ditt når du slår spilleren av eller på.

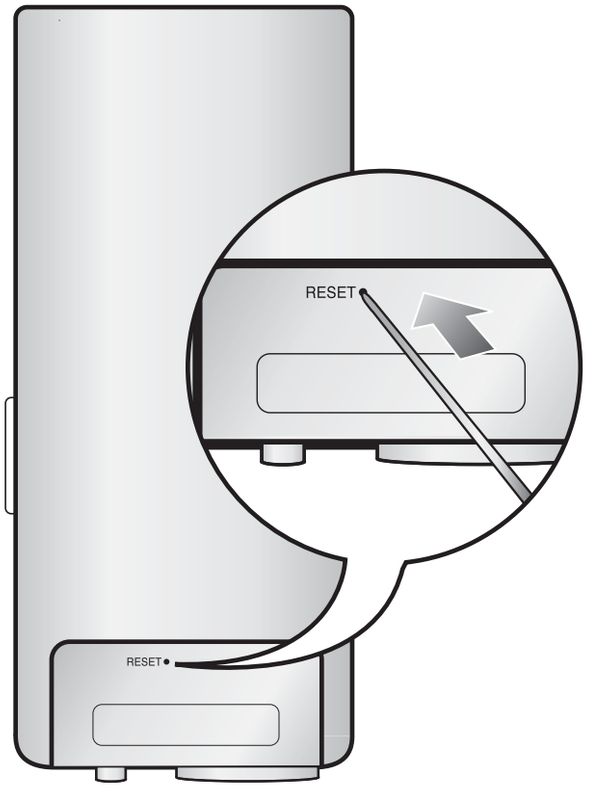
Mine bursdagsinnstillinger

▪ **Før du starter! -** Først må du stille klokken. Se side 27.

1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<My Profile>** (Min profil), og trykk på **[●]**.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<My Birthday>** (Min bursdag), og trykk på **[●]**.
   - Vinduet for redigering av bursdag vises.
3. Trykk **[◄ ►]** hvis du vil gå til **<Year, Month, Date>** (År, Måned, Dag), og trykk **[▲ ▼]** for å stille hver enhet.
4. Trykk på **[●]**.
   - Når du har fullført innstillingen, vil du bli minnet på bursdagen din når du slår på spilleren.

TILBAKESTILLE SYSTEMET

Hvis MP3-spilleren ikke vil slå seg på, vil ikke spille musikk eller ikke gjenkjennes av datamaskinen når du kobler den til, kan det hende at du må tilbakestille systemet.



Trykk på tilbakestillingsknappen i bunnen av produktet med en spissgjenstand, som en binders.

- Systemet blir initialisert.
- Tilbakestillingsfunksjonen vil ikke slette dato og klokkeslett, eller data som er lagret pådet interne minnet.

samsung media studio

Samsung Media Studio er det brukevennlige dataprogrammet som lar deg organisere filene dine, sammen med andre på datamaskinen. Når du har sortert og organisert filene dine i Media Studio, kan du enkelt overføre de til MP3-spilleren uten at du trenger å søke igjennom hele harddisken for den rette filen.

KRAV TIL DATAMASKINEN

Datamaskinen din må dekke følgende minimumskrav for at du skal kunne installere og bruke Media Studio:

- Pentium 500MHz eller høyere
- USB 2.0-port
- Windows XP Service Pack 2 eller høyere
- DirectX 9.0 eller høyere
- 100MB ledig kapasitet på harddisk
- CD-stasjon (2X eller høyere)
- Windows Media Player 10.0 eller høyere
- Oppløsning 1024 X 768 eller høyere
- Internet Explorer 6.0 eller høyere
- 512 MB RAM eller mer

INSTALLERE SAMSUNG MEDIA STUDIO

FORSIKTIG

- Kontroller at du har kjørt installasjonsprogrammet for <Media Studio> som en administrator. Hvis ikke vil ikke <Media Studio> bli installert. Se i datamaskinens brukerhåndbok for informasjon om dette.

1. Sett installasjonsplaten som ble levert med spilleren inn i datamaskinen.

2. Klikk **<Install now>** (Installer nå).

- Følg instruksjonene for å starte installasjonen.
- Installasjonen av <Media Studio> starter, og oppretter deretter et **ikon** på skrivebordet når installasjonen er fullført.

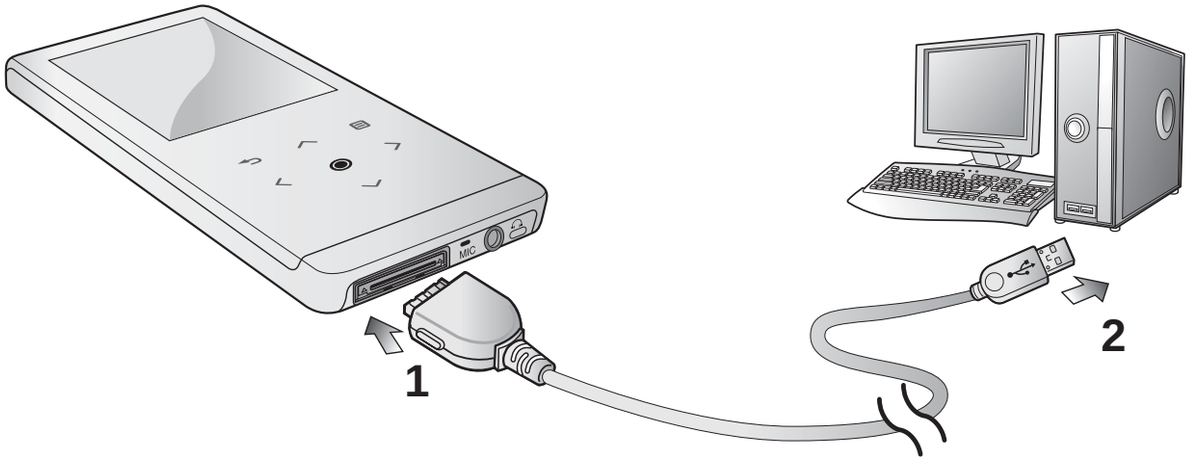
FORSIKTIG

- Vær forsiktig når du bruker en vertikalt installert CD-spiller når du stal sette inn/ta ut installasjonsplaten.

ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO

<Media Studio> lar deg velge ut og organisere filer og mapper slik at du kan overføre disse til spilleren. Dette vil gjøre det lettere å søke etter filer på MP3-spilleren. Filoverføring med <Media Studio> er den letteste måte å få filer fra PCen over på mp3-spilleren.

- **Før du starter!** - Ta ut hodesettet før du kobler til USB-kabelen.



1. Sett den største enden av USB-kabelen inn i USB-kontakten i bunnen av spilleren.

2. Sett USB-kabelen inn i datamaskinens USB-port (⇠).

- <USB connected> (USB tilkoblet) vises på berøringsskjermen på spilleren.
- <Media Studio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
- Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbelklikke <Media Studio>-ikonet på skrivebordet.

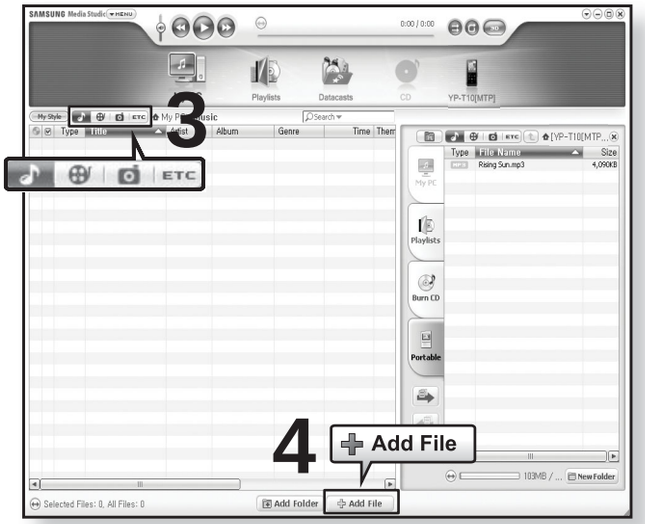
MERK

- Musikkgjenkjennelsesteknologi og relaterte data leveres av Gracenote og Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠.
- CDDB er et registrert varemerke som tilhører Gracenote. Gracenote logoen og logotypen, Gracenote CDDB logoen og logotypen og “Powered by Gracenote CDDB” logoen er alle varemerker som tilhører Gracenote. Music Recognition Service og MRS er servicemerker som tilhører Gracenote.

ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

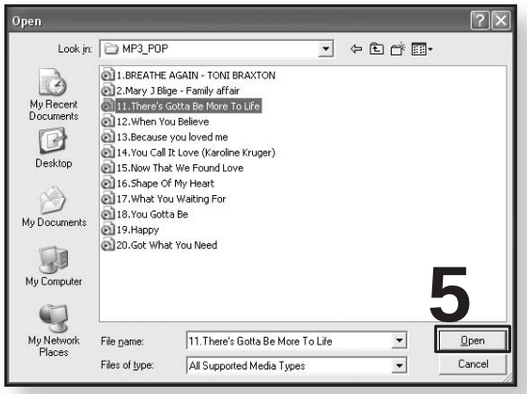
3. Klikk på ikonet for filtypen du ønsker å overføre.

- Klikk på for å vise musikklisten.
- Klikk på for å vise videolisten.
- Klikk på for å vise bildelisten.
- Klikk på ETC for å vise etc-listen. ETC-listen omfatter andre filtyper (f.eks.: TXT osv.) enn musikk-, bilde- og videofiler.



4. Klikk på **<Add File>** (Legg til fil) i bunnen av <Media Studio>.

- Vinduet <Open> (Åpne) vises.



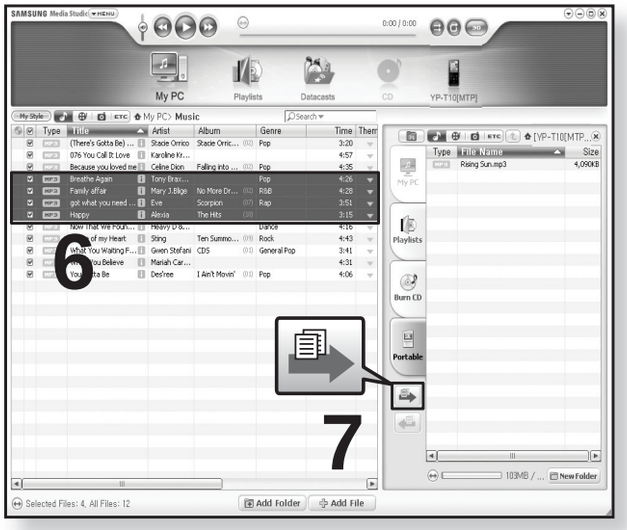
5. Velg filene du vil legge til og klikk på **<Open>** (Åpne).

- De valgte filene blir lagt til på listen til venstre i <Media Studio>.

6. Velg filene du vil overføre fra listen til venstre.

7. Klikk på **-ikonet**.

- Filen du valgte blir overført til spilleren.



ORGANISERE MAPPER OG FILER MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

FORSIKTIG

- Du må ikke koble USB-kabelen fra datamaskinen under filoverføring. Hvis du kobler fra under overføring, kan dette skade spilleren eller datamaskinen.
- Sett spilleren rett inn i datamaskinen isteden for en USB-hub for å unngå en ustabil tilkobling.

MERK

- Når du overfører en videofil til <Media Studio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før denoverføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <Media Studio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Et bilde som overføres til spilleren uten å bruke <Media Studio> kan se annerledes ut på skjermen enn originalbildet.
- Alle funksjonene er deaktiverte når spilleren er tilkoblet.
- Hvis du kobler USB-kabelen til PCen når spilleren har lite batteristrøm, vil spilleren bruke flere minutter på å lade opp før den kobles til PCen.
- Samsung Media Studio har en gjennomført hjelpefunksjon. Hvis du ikke kan finne svar på spørsmålene dine om Media Studio, kan du klikke på **<MENU>** → **<Help>** → **<Help>** på toppen av <Media Studio>.
- **Hva er SVI?**
  Samsung Audio Video interleaving (SVI) er et nytt videoformat som er utviklet og styres av Samsung.

lytte på musikk

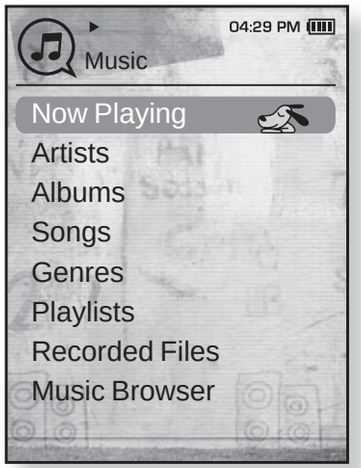
- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

LYTTE ETTER KATEGORI

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.
   - Musikklisten vil vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket liste, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Musikkfilen vises.
4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge filen du vil spille av, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Musikken vil starte å spille.



Musikkliste

Filinformasjon, herunder artistnavnet, albumnavnet, musikktittelen og genre, vises i henhold til ID3 Tag-informasjonen i den aktuelle musikkfilen. En fil uten ID3-Tag (musikkinformasjon) vil bli vist som [unknown] (Ustøttet).
Now Playing (Spilles nå) : Spiller en nylig avspilt fil eller flytter til avspillingsskjermbildet for den gjeldende filen.
Artists (Artister) : For å spille av etter artist **Albums (Album) :** For å spille av etter album
Songs (Sanger) : For å spille av i numerisk eller alfabetisk rekkefølge
Genres (Genrer) : For å spille av etter genre
Playlists (Spillelister) : For å spille av etter spilleliste
Recorded Files (Innspilte filer) : Viser alle innspilte filer.
Music Browser (Musikkbehandler) : Vise alle musikkfilene som er lagret i Musikk-mappen.

MERK

- Filer av typen MP3, WMA og AAC er kompatible med spilleren.
- Det kan hende at du ikke kan spille av MP1- eller MP2-filer som har fått endret filtype til MP3 på spilleren.
- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.

PAUSE

1. Trykk på **[◉]** mens musikken spilles av.

- Avspillingen vil bli pauset.

2. Trykk på **[◉]** en gang til.

- Musikken vil spille av igjen fra punktet den stoppet.

SØKE I ET SPOR

1. Trykk og hold kort på **[‹ ›]** -knappen mens det valgte sporet spilles av.

- Det søkes til starten eller slutten av sporet.

2. Slipp knappen der du ønsker å starte.

- Avspillingen starter fra det punktet du slapp knappen.

SPILLE AV FRA STARTEN AV DET AKTIVE SPORET

1. Trykk på **[‹]** etter 3 sekunders spilletid.

- Avspillingen av det aktive sporet starter igjen, fra starten.

SPILLE AV FORRIGE SPOR

Trykk på **[‹]** innen det har gått 3 sekunders spilletid.

Trykk på **[‹]** to ganger etter 3 sekunders spilletid.

- Forrige spor vil bli spilt av.

SPILLE NESTE SPOR

Trykk på **[›]**.

- Neste spor vil bli spilt av.

FORSIKTIG

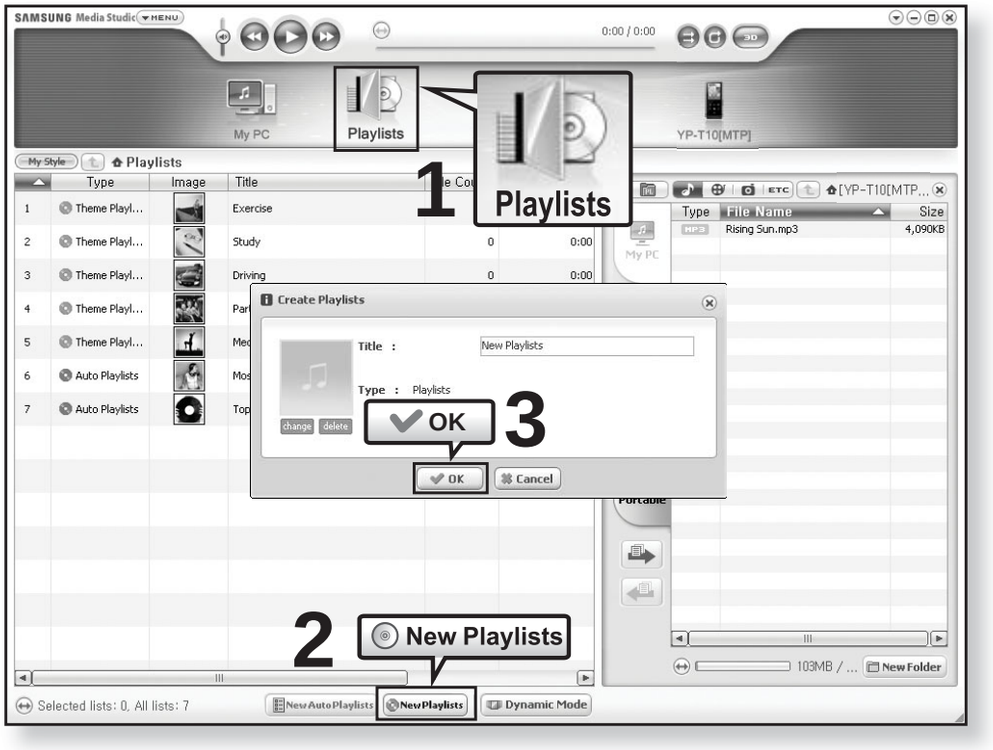
- Med en VBR-fil kan ikke den forrige musikkfilen spilles av selv om du trykker på [‹] mindre enn tre sekunder etter at den begynte.

LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO

Med <Media Studio> kan du opprette din egen samling, eller spilleliste med lydfiler.

- **Før du starter! -** Koble spilleren til datamaskinen.
  Media Studio må være installert på datamaskinen.

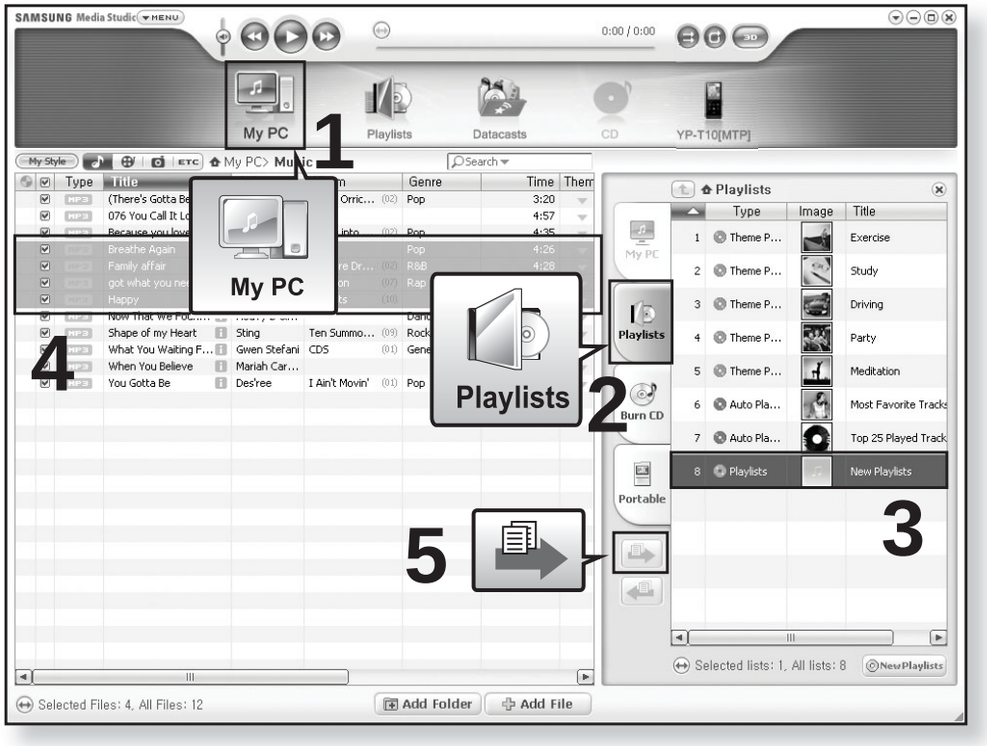
Opprette en spilleliste



1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <Media Studio>.
   - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
2. Klikk på **<New Playlists>** (Ny spilleliste) i bunnen.
   - Vinduet <Create Playlists> (Opprett spilleliste) vises.
3. Tast inn et navn på spillelisten, og klikk **[OK]**.
   - En ny spilleliste vil bli opprettet under <Playlists> (Spillelister) i <Media Studio>.

LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

Legge til musikk på en spilleliste du har opprettet



1. Klikk på **<My PC>** (Min datamaskin) på toppen av <Media Studio>.
   - Vinduet <My PC> (Min datamaskin) vises.
2. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) i høyre hjørne av vinduet.
   - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
3. Dobbelklikk på ønsket album i høyre vindu.
4. Velg filene som du ønsker å overføre i **<My PC>** (Min datamaskin) vinduet.
5. Klikk på **-ikonet**.
   - De valgte filene vil bli lagt til på spillelisten.

LAGE EN SPILLELISTE MED SAMSUNG MEDIA STUDIO (Forts.)

Overføre en spilleliste til spilleren med Media Studio

1. Klikk på **<Playlists>** (Spillelister) på toppen av <Media Studio>.
   - Vinduet <Playlists> (Spillelister) vises.
2. Velg en spilleliste i seksjonen **<Playlists>** (Spillelister).
3. Klikk på **-ikonet**.
   - Den valgte spillelisten vil bli overført til spilleren mappe for mappe under <File Browser> (Filbehandler) → <Playlists> (Spillelister).

MERK

- Spilleren kan spille opptil 400 spillelister og opptil 400 musikkfiler i hver spilleliste.

LAGE EN SPILLELISTE PÅ MP3-SPILLEREN

Hvis du allerede har lastet ned filer til mp3-spilleren, kan du lage en ”Favoritter”-spilleliste uten Media Studio på PCen.

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

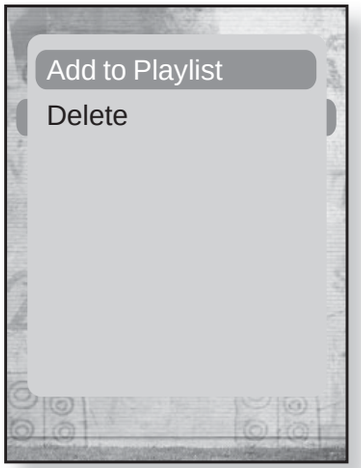
2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<File Browser>** (Filbehandler), og trykk på **[◉]**.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.

- Musikkfillisten vises.

4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge filen du vil legge til på favorittlisten, og trykk deretter på **[⊟]**.

- Spilleliste-menyen vises.



5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Add to Playlist>** (Legg til på sp.l.), og trykk på **[◉]**.

- <Playlist 1> til <Playlist 5> (spilleliste 1-5) vises.

6. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge nummeret på spillelisten der du vil legge til den valgte filen, og trykk på **[◉]**.

- Den valgte filen vil bli lagt til på spillelisten.
- Du kan sjekke spillelisten i <Music> (musikk) → <Playlists> (spillelister) → <Playlist 1> til <Playlist 5> (spilleliste 1-5) i hovedmenyen.

MERK

- Du kan legge opptil 200 musikkfiler til hver spilleliste (<Playlist 1> til <Playlist 5> (spilleliste 1-5)).

SPILLE AV EN SPILLELISTE

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.

- Musikklisten vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Playlists>** (Spillelister), og trykk på **[◉]**.

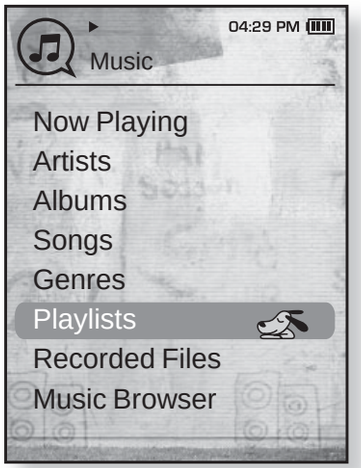
- Spillelisten(e) vil vises.

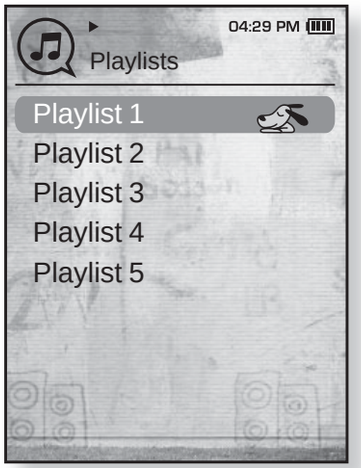
4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge spillelisten du vil spille av, og trykk på **[◉]**.

- Musikkfilene som er lagret i den valgte spillelisten, vises.
- Hvis det ikke finnes noen spilleliste, vil du se feilmeldingen <No file> (Ingen fil) på skjermen.

5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge en musikkfil du vil spille av, og trykk på **[◉]**.

- Musikken vil starte å spille.

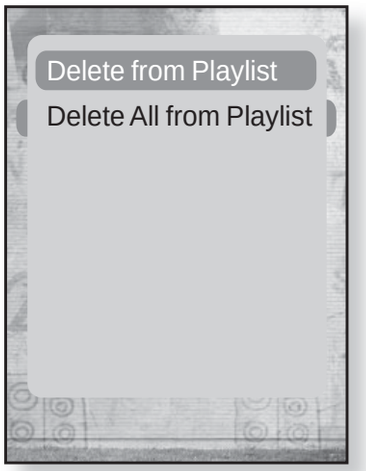




MERK

- Se side 39 og 41 for hvordan du overfører spillelisten med <Media Studio>.

SLETTE EN FIL FRA SPILLELISTEN



1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på [〈 〉] for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.
- Musikklisten vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Playlists>** (Spillelister), og trykk på **[◉]**.
- Spillelisten(e) vil vises.

4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge spillelisten du vil spille av, og trykk deretter på **[◉]**.
- Musikkfilene som er lagret i den valgte spillelisten, vises.

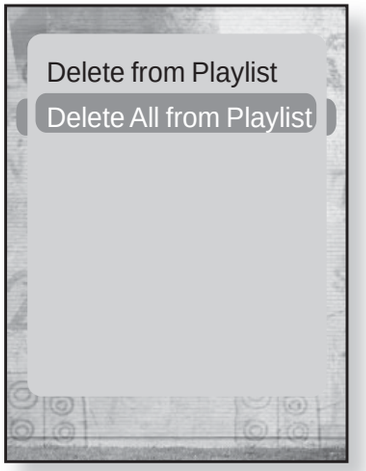
5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge en fil du vil slette fra spillelisten, og trykk deretter på **[⊟]**.
- Spilleliste-menyen vises.

6. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Delete from Playlist>** (Slett fra spilleliste), og trykk på **[◉]**.
- Den valgte filen slettes fra spillelisten.

MERK
- Den valgte filen i spillelisten kan ikke slettes mens den spilles av.

SLETTE ALLE FILER FRA SPILLELISTEN

Følg trinn 1-4 ovenfor.



5. Trykk på **[⊟]**.
- Spilleliste-menyen vises.

6. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Delete All from Playlist>** (Slett alt fra spilleliste), og trykk på **[◉]**.
- Alle filer slettes fra spillelisten.

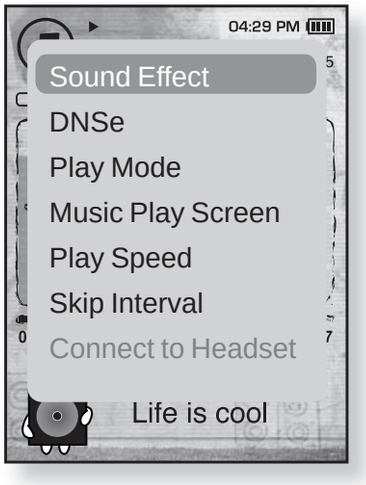
BRUKE MUSIKKMENYEN

Musikkmenyen gjør det mulig å styre alle sider av lyttingen – fra gjenta spor og album til valg av bakgrunn på skjermen mens du lytter.

Angi lydeffekt

Du kan få klarere lyd.

1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Sound Effect>** (lydeffekt), og trykk på **[◉]**.
   - <Sound Effect> (lydeffekt)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket lydeffekt, og trykk på **[◉]**.



Lydeffektalternativer

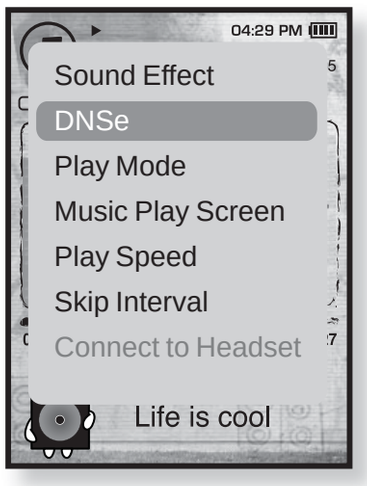
- **Street Mode :** Lar deg høre musikk utendørs klart ved å filtrere ut noe av gatestøyen. Velg enten <Off> (Av) eller <On> (På).
- **Clarity (Klarhet) :** Du kan få klarere lyd med bedre kvalitet. Velg mellom 0-2.

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg rett lyd til hver musikkgenre.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<DNSe>,** og trykk på **[◉]**.
   - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket DNSe, og trykk på **[◉]**.
   - Velg mellom <Normal>, <Studio>, <Rock>, <Classical> (Klassisk), <Jazz>, <Ballad> (Ballade), <Club> (Klubb), <Rhythm & Blues>, <Dance>, <Concert Hall> (Konsertsal) og <User> (Bruker).
   - Når du har angitt <User> (bruker), kan du angi <EQ> og <3D&BASS>.

MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd) (Forts.)

<EQ>

Du kan justere individuelle lydfrekvenser etter ønske.

1. Trykk på **[∧ ∨]** for å komme inn på DNSe-menyen, velg **<User>** (Bruker), og trykk deretter på **[›]**.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<EQ>,** og trykk på **[◉]**.
   - Skjermbildet for innstilling av <EQ> vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge frekvensen du vil justere, og trykk på **[∧ ∨]** for å justere det valgte frekvensnivået.
   - Du kan velge mellom -10 og +10 for <EQ>.
4. Trykk på **[◉]**.
   - Innstillingen er fullført.

<3D&BASS>

Du kan stille inn 3D-surroundlyd og bassforsterkernivå.

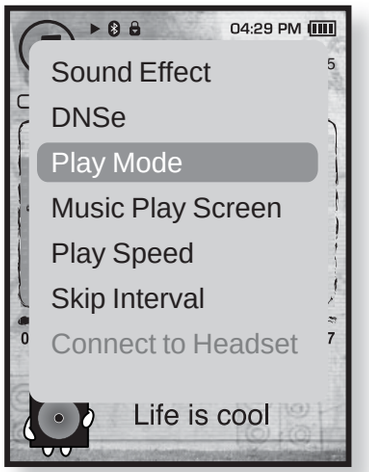
1. Trykk på **[∧ ∨]** for å komme inn på DNSe-menyen, velg **<User>** (Bruker), og trykk deretter på **[›]**.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<3D & BASS>,** og trykk på **[◉]**.
   - Skjermbildet for innstilling av <3D&Bass> vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<3D>** eller **<BASS>**, og trykk deretter på **[∧ ∨]**.
   - Du kan velge et <3D>-nivå mellom 0 og 4, og <BASS> mellom 0 og 4.
4. Trykk på **[◉]**.
   - Innstillingen er fullført.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge avspillingsmodus

Velg avspillingsmodus, som gjenta-innstillinger.

1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Play Mode>** (Avspillingsmodus), og trykk på **[◉]**.
   - <Play Mode> (Avspillingsmodus)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket modus, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom <Normal>, <Repeat> (Gjenta), <Repeat One> (Gjenta en) eller <Shuffle>.



Alternative avspillingsmoduser

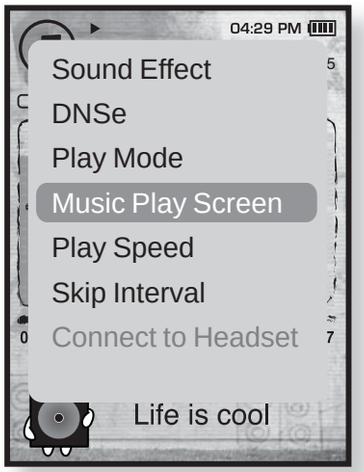
- **Normal :** Spill av alle sporene i rekkefølge, en gang.
- **Repeat (Gjenta)** : for å gjenta alle filene i gjeldende mappe.
- **Repeat One (Gjenta en) :** Repeter en fil.
- **Shuffle :** For å spille av i tilfeldig rekkefølge repetert.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Velge avspillingsskjermbildet

Velg et bakgrunnsbilde fra de som er tilgjengelig, eller velg et av dine egne bilder, til å bli vist når du lytter på musikk.

1. Trykk på [⊟] mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på [∧ ∨] for å velge **<Music Play Screen>** (Avspillingsskjerm), og trykk på **[◉]**.
   - <Music Play Screen> (Avspillingsskjerm)-menyen vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge ønsket avspillingsskjermbilde, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom <Type 1>, <Type 2>, <Type 3>, <Type 4>, <Album Info.> (Albuminfo.) eller <Album Art> (albumbilde).



Alternative avspillingsskjermbilder

- **Type 1 ~ Type 4 :** Du kan velge et ønsket avspillingsskjermbilde.
- **Album Art (Albumbilde) :** Albumomslaget vises hvis et bilde av albumomslaget er inkludert i ID3-Tag-informasjonen i musikkfilen. Det støttes albumomslagsbilder som er mindre enn 200 piksler (horisontalt) x 200 piksler(vertikalt).
- **Album Info. (Albuminfo.) :** Informasjon om artistnavn, album og genre vises hvis det er lagret ID3-Tag-informasjon i musikkfilen.

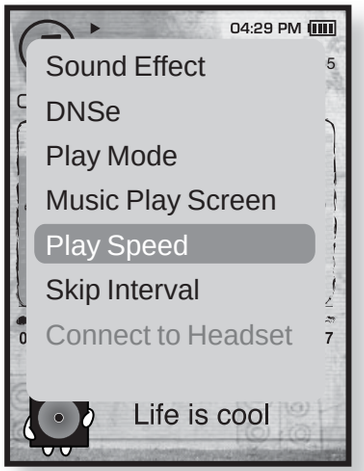
MERK

- Hvis du angir <Sammy> i <Menu Design> (Menydesign), kan ikke <Album Art> (Albumbilde) vises.
- **Hva er en ID3-tag?**
  Dette er ekstrainformasjon som er lagt inn i MP3-filen, og som inneholder informasjon som er relevant for filen. Dette er tittel, artist, album, år, genre og et kommentarfelt.

BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

Angi avspillingshastighet

Hør favorittmusikken din i raskere eller langsommere takt ved å justere avspillingshastigheten.

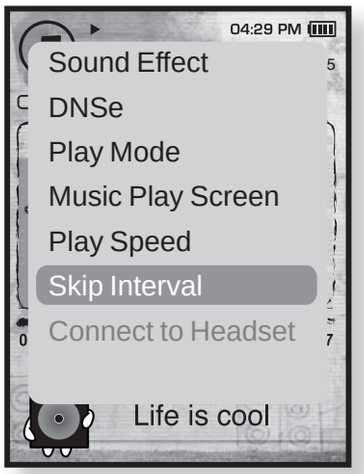


1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Play Speed>** (Avsp. hastighet), og trykk på **[◉]**.
   - <Play Speed> (Avsp.hastighet)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket avspillingshastighet, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom <X 0.7>, <X0.8>, <X 0.9>, <X 1.0(Normal)>, <X 1.1>, <X 1.2> and <X 1.3>.
   - Jo høyere tallet er, jo raskere blir avspillingshastigheten.

MERK
- Den angitte avspillingshastigheten kan skille seg noe fra den faktiske hastigheten, avhengig av filen.

Angi hoppintervallet

Du kan hoppe raskt gjennom en fil med ulike intervaller. Hopp over en hel fil eller flere sekunder om gangen.



1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Skip interval>** (Hoppeinterval), og trykk på **[◉]**.
   - <Skip interval> (Hoppeinterval)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket hoppintervall, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom <1 Song> (1 sang), <5sec> (5sek), <10sec> (10sek), <30sec> (30sek) og <1min>.

MERK
- Hvis filen ble laget med en variabel bithastighet, kan det hende at den faktiske lengden på hoppintervallet ikke blir nøyaktig det du valgte.

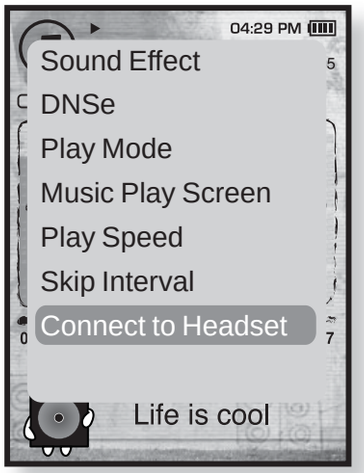
BRUKE MUSIKKMENYEN (Forts.)

- **Før du starter! -** Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Sjekk om ditt Bluetooth stereo hodesett er registrert. <Connect to Headset>(kople til hodesett) vises når det er et registrert hodesett. Se <Bruke et Bluetooth hodesett> for mer informasjon. Se side 87

Kople til et Bluetooth stereo hodesett

Du kan direktekople til et registrert Bluetooth stereohodesett under avspilling av musikk.

1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Connect to Headset>** (Koble til hodesett), og trykk på **[◉]**.
   - Hvis <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <Off> (av), vil det bli endret til <On> (på).
   - Når tilkoblingen er etablert, vil du se [📳] ikonet på skjermen.
   - Du kan lytte til musikk gjennom Bluetooth-hodesettet.

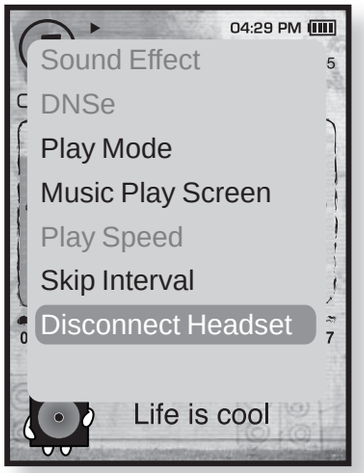


Frakoble Bluetooth-stereohodesettet

1. Trykk på **[⊟]** mens du hører på musikk.
   - <Music> (musikk)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Disconnect Headset>** (Koble fra hodesett), og trykk på **[◉]**.
   - Bluetooth-hodesett frakoples.

MERK

- Du kan ikke stille inn <Play Speed>(Avspillingsha stighet), <DNSe> eller <Sound Effect> (lydeffekt) mens spilleren kobles til Bluetooth stereo hodesett i musikkmodus



se på video

- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet. Overfør en videofil til spilleren. Se side 34~36

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Videos>** (Videoer), og trykk på **[◉]**.

- Videolisten vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge videofilen du vil spille av, og trykk deretter på **[◉]**.

- Den valgte videofilen begynner å spilles av horisontalt.

STANSE AVSPILLING MIDLERTIDIG

1. Trykk på **[◉]** under avspilling av en video.

- Avspillingen stanses midlertidig.

2. Trykk på **[◉]** en gang til.

- Avspillingen fortsetter fra det punktet der du stanset den.

MERK

- Når du overfører en videofil til <Media Studio>, konverteres den automatisk til SVI-formatet før denoverføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.

FLYTTE TIL EN SPESIFIKK RAMME

1. Trykk og hold kort på [❮ ❯] i horisontal visning.

- Dette setter deg i stand til å bevege deg bakover eller forover i den gjeldende videofilen.

2. Slipp knappen når du har kommet til den posisjonen du ønsker.

- Videofilen vil spilles av igjen fra den valgte posisjonen.

SPILLE FORRIGE VIDEOFIL

1. Trykk på **[❮]** innen 3 sekunder etter at avspillingen av gjeldende fil begynte.
Trykk på **[❮]** to ganger innen 3 sekunder etter at avspillingen av gjeldende fil begynte.

- Du vil gå til forrige video.

SPILLE NESTE VIDEOFIL

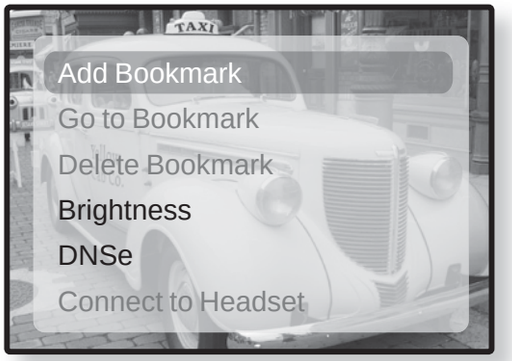
1. Trykk på **[❯]**.

- Du vil da hoppe til neste film.

Sette et bokmerke

Når du har angitt et bokmerke, kan du med letthet finne tilbake til den rette posisjonen igjen senere.

1. Trykk på **[⊟]** i scenen du vil sette bokmerket på under videoavspilling.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** og velg **<Add Bookmark>** (Legg til bokmerke), og trykk på [◉].
   - Det valgte punktet blir lagt til som et bokmerke.
   - Du vil se [■] -symbolet på spillestatuslinjen.

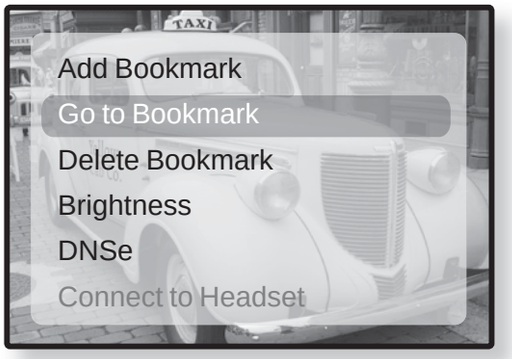


MERK

- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger <Yes>(Ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.
- Bokmerket kan benyttes en gang i hver videofil, og du kan totalt ha 50 bokmerker angitt.

Gå til (spille)/slette bokmerket

1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Go to Bookmark>** (gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (slett bokmerke), og trykk på **[◉]**. Når du velger <Go to Bookmark> (Gå til bokmerke), vil spilleren gå til det angitte sporet, og spille fra punktet i filen bokmerket er satt.
   - <Delete Bookmark> (Slett bokmerke) vil fjerne det valgte bokmerket fra videofilen.



MERK

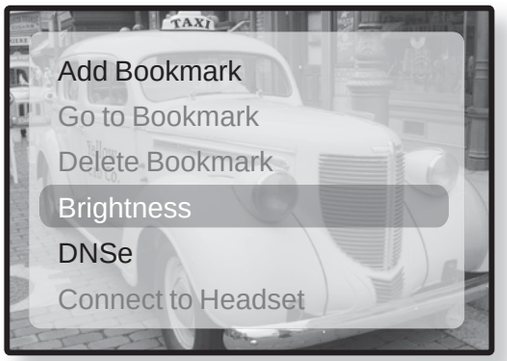
- Trykk [⊟] hvis du vil gå ut av menyen.

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Justere lysstyrken

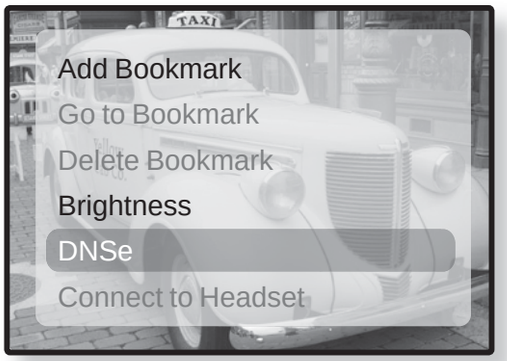
Du kan justere lysstyrken på skjermen.



1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Brightness>** (Lysstyrke), og trykk på **[◉]**.
   - <Brightness> (Lysstyrke)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket lysstyrke, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom <0~10>.

Stille inn Digital Natural Sound-motoren (DNSe – digital naturlig lyd)

Velg den rette lyden for hver videogenre.



1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på [∧ ∨] for å velge **<DNSe>,** og trykk på [◉].
   - <DNSe>-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket DNSe, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg mellom **<Normal>, <Drama>** eller **<Action> (Handling)**.

MERK

- **Hva er DNSe?**
  Digital Natural Sound Engine (DNSe) er en lydeffekt-funksjon for MP3-spillere som er utviklet av Samsung. Det gir forskjellige lydinnstillinger for å forbedre typen musikk som du hører på.

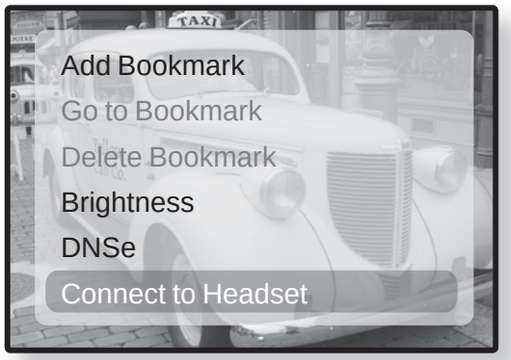
BRUKE VIDEOMENYEN (Forts.)

- **Før du starter! -** Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Sjekk om ditt Bluetooth stereo hodesett er registrert. <Connect to Headset>(kople til hodesett) vises når det er et registrert hodesett. Se <Bruke et Bluetooth hodesett> for mer informasjon. Se side 87

Kople til et Bluetooth stereo hodesett

Du kan direktekople til et registrert Bluetooth hodesett under avspilling av video.

1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Connect to Headset>** (Koble til hodesett), og trykk på **[◉]**.
   - Hvis <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <Off> (av), vil det bli endret til <On> (på).
   - Når tilkoblingen er etablert, vil du se [ ] -ikonet på skjermen.
   - Du kan lytte til lyden i videofilen via stereohodesettet.



Frakoble Bluetooth-stereohodesettet

1. Trykk på **[⊟]** under avspilling av en video.
   - <Video>-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Disconnect Headset>** (Koble fra hodesett), og trykk på **[◉]**.
   - Bluetooth-hodesett frakoples.

MERK

- Du kan ikke stille inn <DNSe> mens spilleren kobles til Bluetooth stereo hodesett i videomodus.

vise bilder

- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<Pictures>** (Bilder), og trykk på **[◉]**.

- Vinduet for forhåndsvisning av bilder vises.

3. Trykk på **[^ v ‹ ›]** for å velge bildet du vil se på, og trykk deretter på **[◉]**.

- Det valgte bildet vises.
- Trykk på [⮌] for å gå til forhåndsvisningsvinduet.

Gå til Forrige/neste bilde

1. Trykk på **[‹ ›]** i horisontal visning.

- Forrige/neste bilde vises.

MERK

- En JPG-fil, inkludert uriktige miniatyrdata, vises i [👤].
- Noen bilder kan vises sakte.
- Når du overfører et bilde til spilleren med <Media Studio>, konverteres det automatisk til JPG-formatet før det overføres. Filstørrelsen blir justert automatisk også.
- Du kan også bruke <File Browser> (Filbehandler) til å søke etter et bilde.
  Se side 21.

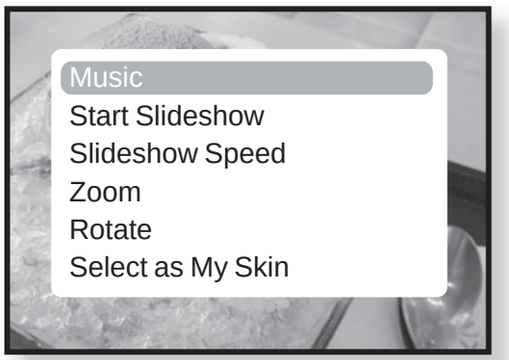
BRUKE BILDEMENYEN

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Lytte til musikk mens du ser på bilder

Du kan høre den siste sangen du spilte, mens du ser på bildet.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.
   - <Music> (Musikk)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Off>** (Av) eller **<On>** (På), og trykk på **[◉]**.
   - <Off> (Av) : Ingen bakgrunnsmusikk spilles mens du ser på bildet.
   - <On> (På) : Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på bildet.

Se på bildefremvisning

Hvordan 1

1. Trykk på **[◉]** mens du viser et bilde.
   - Vises på skjermen, og så vises bildene dine som en sammenhengende serie.

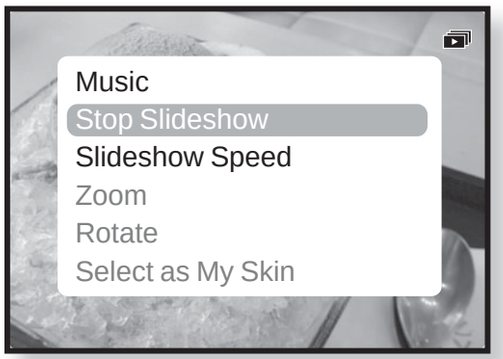
Hvordan 2

1. Trykk på **[⊟]** i forhåndsvisningsmodus.
   - Vinduet <Start Slideshow> (Start fremvisning) vises.
2. Trykk på **[◉]**.
   - Vises på skjermen, og så vises bildene dine som en sammenhengende serie.

Stoppe lysbildefremvisningen

Hvordan 1

1. Trykk på **[◉]** mens du viser en bildeserie.
   - Visningen stanser.

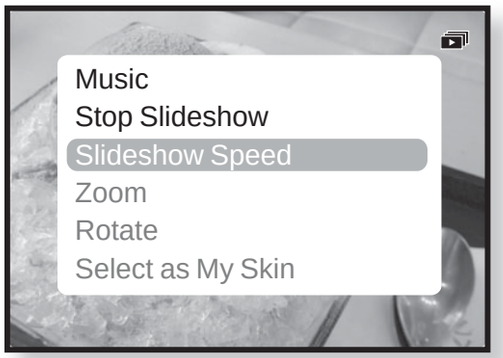


Hvordan 2

1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en bildeserie.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Stop Slideshow>** (Stopp fremvisning), og trykk på **[◉]**.
   - Visningen stanser.

Angi hastighet på bildefremvisning

1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Slideshow Speed>** (Hastighet bildefremv.), og trykk på **[◉]**.
   - <Slideshow Speed> (Hastighet bildefremv.)-menyen vises.

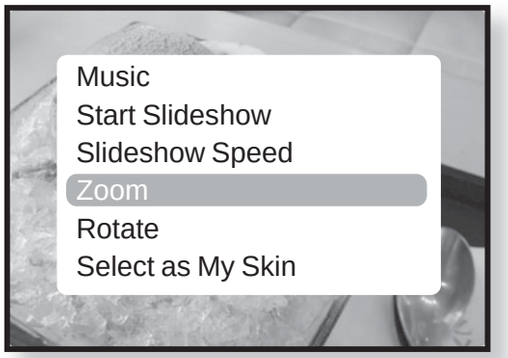


3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket hastighet, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg <Fast> (Raskt), <Normal> eller <Slow> (sakte).

BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Forstørre et bilde

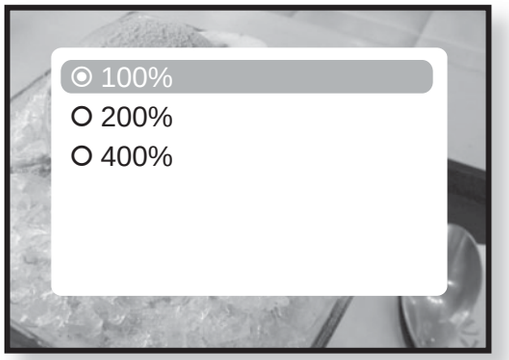
Du kan zoome inn på et bilde.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Zoom>,** og trykk på **[●]**.
   - <Zoom>-menyen vises.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge ønsket skaleringsfaktor, og trykk deretter på **[●]**.
   - Velg <100%>, <200%> eller <400%>.
4. Trykk på **[▲ ▼ ◀ ▶]** for å gå til den delen av bildet du vil forstørre.

Avbryte zoom

Hvordan 1



1. Trykk på **[●]** mens du viser et forstørret bilde.
   - Bildet vil da gå tilbake til opprinnelig størrelse.

Hvordan 2

1. Trykk på **[●]** mens du viser et forstørret bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Zoom>,** og trykk på **[●]**.
   - <Zoom>-menyen vises.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<100%>.** og trykk på **[●]**.
   - Bildet vil da gå tilbake til opprinnelig størrelse.

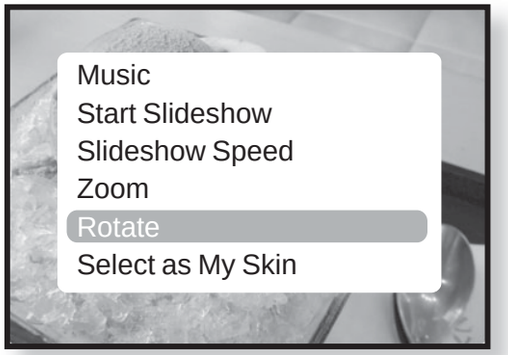
MERK

- Det kan ta en stund å zoome en stor bildefil.

BRUKE BILDEMENYEN (Forts.)

Rotere et bilde

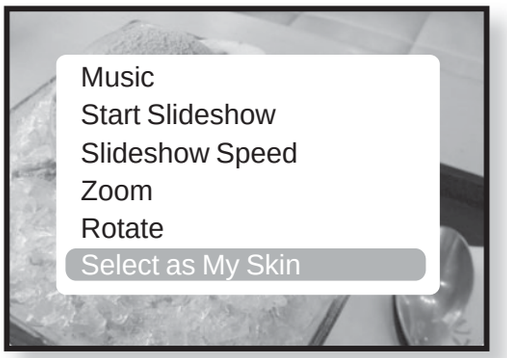
Du kan rotere et bilde etter ønske.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser et bilde.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Rotate>** (Roter), og trykk på **[◉]**.
   - <Rotate> (Roter)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket vinkel, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg <Left 90°> (Venstre 90°), <Right 90°> (Høyre 90°) eller <180°>.

Velge et bilde som bakgrunnsbilde

Du kan angi et ønsket bilde som bakgrunnsbilde på skjermen.



1. Velg bildet du vil bruke som bakgrunnsbile, og trykk på **[⊟]**.
   - <Picture> (bilde)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Select as My Skin>** (Velg som mitt tema), og trykk på **[◉]**.
   - Vinduet for bekreftelse av lagring vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på [◉].
   - Det valgte bildet er satt som bakgrunnsbilde.

lytte til FM-radio

- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<FM Radio>** (FM-radio) og trykk på **[◉]**.
   - Mottak av FM-sendinger vil starte.

BRUKER MUTE-FUNKSJONEN (DEMP)

Trykk på **[◉]** mens du hører på FM-radioen.

- Lyden sperres.

Trykk på **[◉]** en gang til for å få lyden tilbake.

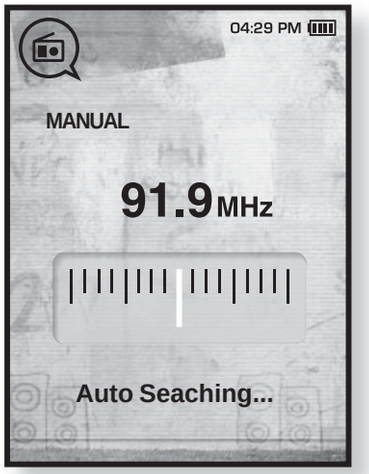
MERK

- Sett alltid inn hodetelefonene i spilleren når du søker etter, eller angir frekvenser. Hodetelefonene benyttes som antenne til FM-signalene.
- I områder med dårlige mottaksforhold, kunne ikke spilleren søke etter tilgjengelige frekvenser.
- Bluetooth-funksjonen kan ikke benyttes mens du lytter på FM-radio.

SØKE ETTER FM-STASJONER

1. Trykk og hold kort på **[‹ ›]**, og slipp deretter i manuell modus.

- <Auto Searching....> (Autosøk) vises på skjermen.
  Søket vil stoppe på frekvensen som er nærmest punktet du slapp knappen.



ELLER,

1. Trykk på **[‹ ›]** for å gå videre gjennom frekvensene én etter én i manuell modus.

- Flytter til neste frekvens når knappen trykkes.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN

Bytte til forhåndsinnstilt modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom dine lagrede FM-frekvenser,en forhåndsinnstilling om gangen.

1. Trykk på **[⊟]** i manuell modus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Go to Preset Mode>** (Gå til forh.i.modus), og trykk på **[◉]**.
   - Du vil se <PRESET> på skjermen.

MERK

- Hvis ingen forhåndsinnstilte frekvenser er definert, vises <Preset list does not exist> (Gorh.innst.liste eks. ikke) på skjermen, og spilleren vil ikke bytte til <Preset Mode> (Forh.innst.modus).
- Hvis du velger <Default Set> (Standardsett) under <Settings> (Innstillinger) → <System>, vil alle forhåndsinnstilte frekvenser bli slettet.

Bytte til manuell modus

Velg denne modusen hvis du ønsker å søke igjennom FM-båndet manuelt, en frekvens om gangen.

1. Trykk på **[⊟]** i forhåndsinnstillingsmodus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Go to Manual Mode>** (Gå til manuelt modus), og trykk på **[◉]**.
   - Du vil se <MANUAL> (Manuell) på skjermen.

Lagre stasjonene i minnet

Du kan lagre opptil 30 stasjoner i MP3-spillerens minne og gå tilbake til dem ved å bare trykke på et nummer. Du kan la MP3-spilleren velge bare de stasjonene du ønsker med den manuelle prosessen, eller finne og lagre lokale stasjoner automatisk.

Manuell – velg bare stasjonene du ønsker å lagre

1. Trykk på **[‹ ›]** for å velge ønsket frekvens i manuell modus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på [⊟].
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Add to Preset>** (Legg til som forh.), og trykk på **[◉]**.
   - De valgte frekvensen blir lagt til på listen over forhåndsinnstillinger med et [.] -symbol på den valgte frekvensen.
4. Hvis du vil stille inn flere frekvenser, følger du trinn 1-3 ovenfor.

MERK

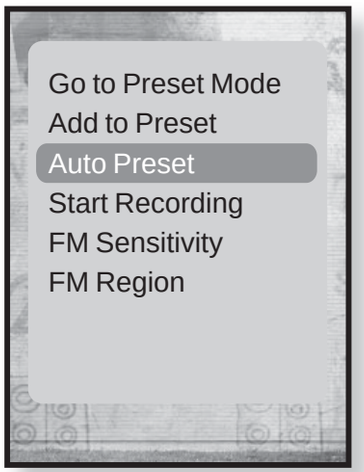
- Hvis den samme frekvensen allerede er lagret, vises meldingen <This preset already exists> (Denne forh.inst. finnes allerede) og innstillingen deaktiveres.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Lagre stasjonene i minnet (Forts.)

Automatisk – automatisk lagre alle stasjonene som spilleren mottar

1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Auto Preset>** (Autm. forh.l.), og trykk på **[◉]**.
   - Bekreftelsesvinduet vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på [◉].
   - Opp til 30 frekvenser blir automatisk lagret inn.



Avbryte Auto Preset

Hvis du vil avbryte forhåndsinnstillingen, trykker du på **[◉]** underveis i prosessen.

- Den automatiske lagringen blir avbrutt, og alle frekvensene som er funnet frem til søket ble avbrutt lagres.

MERK

- Du kan sette opp stasjonene på nytt hvis du skal bruke MP3-spilleren i en annen by. Hvis du vil slette de lagrede stasjonene og erstatte disse med nye, trenger du bare å gjenta prosessen.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Lytte på lagrede stasjoner

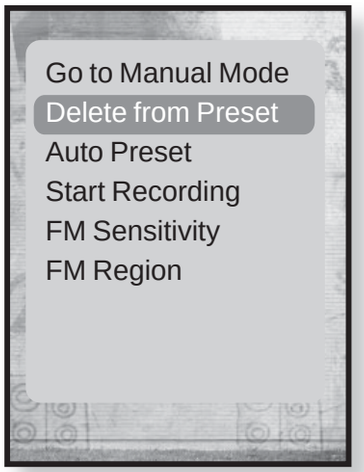
Trykk på **[ ]** mens du er i forhåndsinnstillingsmodus for å bla gjennom de forhåndsinnstilte stasjonene.

- Du kan høre på den lagrede radiofrekvensen.

Slette en lagret stasjon

Følg trinnene nedenfor hvis du vil slette frekvensene mens du lytter på radio.

1. Trykk på **[ ]** mens du er i forhåndsinnstillingsmodus for å søke etter en forhåndsinnstilt frekvens du vil slette, og trykk deretter på **[ ]**.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[ ]** for å velge **<Delete from Preset>** (Slette fra forh.l.), og trykk på **[ ]**.
   - Den valgte frekvensen vil bli slettet.
3. Hvis du vil slette andre forhåndslagrede frekvenser, må du følge trinn 1-2 ovenfor.

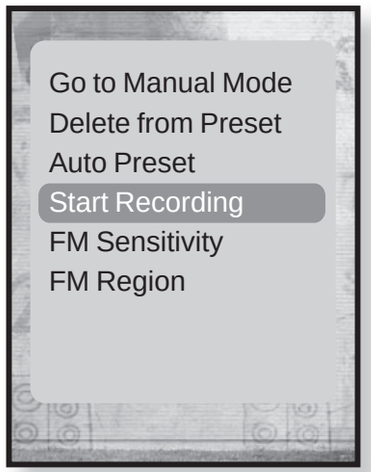


BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Spille inn FM-sendinger

Du kan spille inn FM-sendinger når som helst når du lytter på radioen.

1. Trykk på **[‹ ›]** i FM-radiomodus for å velge en frekvens du vil spille inn, og trykk deretter på **[⊟]**.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[^ ⌄]** for å velge **<Start Recording>** (Start opptak), og trykk på **[◉]**.
   - Filnavnet vises, og spilleren begynner å spille inn.



Stoppe innspillingen

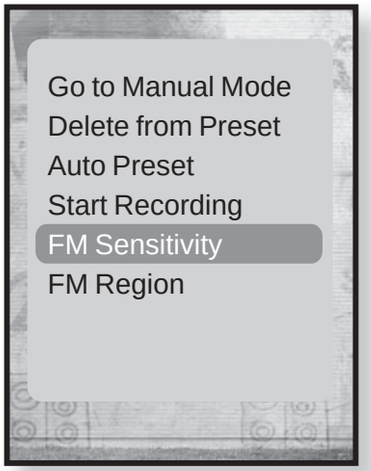
1. Trykk på **[◉]** under innspillingen.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei), og trykk på **[◉]**.
   - Hvis du velger <Yes> (Ja), spilles den innspilte filen.
   - Hvis du velger <No> (Nei), spilles ikke den innspilte filen.
   - Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandling) → <Recorded Files> (Innspilte filer).

MERK

- Du kan lagre maksimum 999 filer innspilt fra FM-sendinger.
- Du spille inn i omtrent 23 timer (basert på 96 kbps, 1 GB).
- Navnet på den innspilte filen vil automatisk bli definert som <FM_000.mp3>. <FM> viser at filen er en FM-innspilling, og <000> er nummeret på innspillingsfilen.

Angi FM-følsomhet

Hvis du vil motta fl ere eller færre FM-stasjoner, kan du justere følsomheten.



1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<FM Sensitivity>** (FM-følsomhet), og trykk på **[◉]**.
   - <FM Sensitivity> (FM-følsomhet)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket søkenivå, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg <High> (høy), <Middle> (Mellom) eller <Low> (lav).
   - Når du velger <High> (Høy), vil du motta flere frekvenser.

BRUKE FM-RADIO-MENYEN (Forts.)

Angi FM-region

Du kan endre en FM-regioninnstilling når du gjør deg klar til å reise utenlands.

1. Trykk på **[⊟]** i FM-radiomodus.
   - <FM Radio> (FM-radio)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<FM Region>** (FM-region), og trykk på **[◉]**.
   - <FM Region> (FM-region)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge FM-regionen du befinner deg i, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg <Korea/US> (Korea/USA), <Japan> eller <Other Countries> (Andre land).

MERK

- De tidligere lagrede radiofrekvensene vil bli slettet når du endrer <FM Region> (FM-region) på spilleren.
- FM-regioner kan slettes og endres i henhold til spillerens region.
- Frekvensområde etter region
  - Korea/US (Korea/USA): Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 87,5 MHz~108,0 MHz.
  - Japan : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 100 kHz i området 76,0 MHz~108,0 MHz.
  - Other Countries (Andre land) : Søk etter FM-frekvenser i trinn på 50 kHz i området 87,50 MHz~108,00 MHz.

bruke datacast

Med <Media Studio> kan du overføre informasjon i blogger og filer som er registrert på RSS til spilleren.

MERK

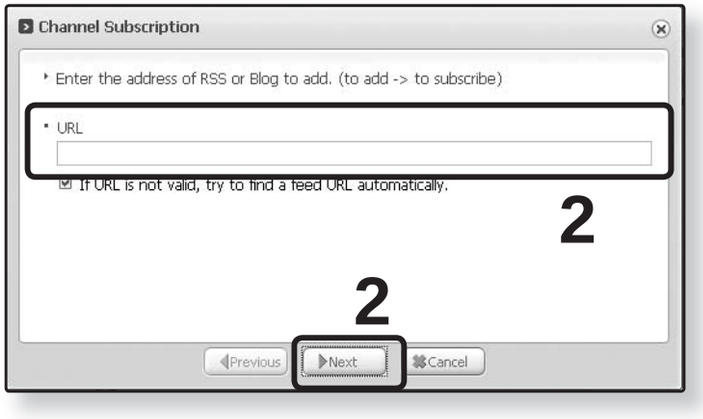
- **Hva er RSS?**
  RSS står for Rich Site Summary (sammendrag av nettsted med mye innhold) eller Really Simple Syndication (veldig enkel syndikering). Det er et xml-basert dataoverføringssystem som brukes til å levere informasjon fra nettsteder som oppdateres ofte, som for eksempel nyheter og blogger, til brukere på en mer praktisk og letter måte.
- **Hva er datacast?**
  Du kan automatisk motta oppdatert informasjon uten å besøke nyhetsstedet, bloggen eller UCC-stedet hver gang.

- **Før du starter! -** <Media Studio> må være installert på PCen. Se side 33.

REGISTRERE EN KANAL

Du kan opprette en ny kanal ved å registrere nettsteder eller -sider som støtter RSS.

1. Klikk på **<Subscribe>** (Abonner) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i <Media Studio>.
2. Skriv en adresse i **<URL>** og klikk på **<►Next>** (neste).
   - Når du kopierer en webadresse og klikker på <Subscribe> (abonner), vises den kopierte adressen automatisk i <URL>.
   - Vinduet for bekreftelse av innstillingen vises dersom webadressen støtter RSS.



3. Klikk på **<OK>**.
   - Kanalen du ønsker er registrert.
   - -ikonet vises i seksjonen Datacast for den registrerte kanalen.

MERK

- Se i <Datacasts> under <Media Studio> for flere detaljer.

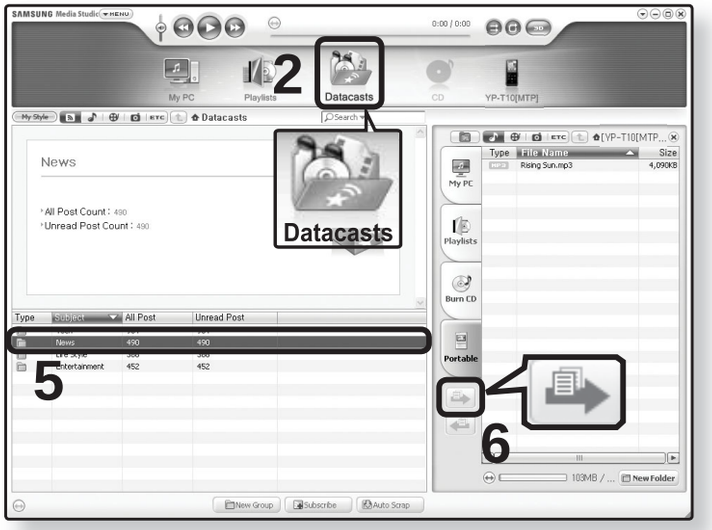
OPPRETTE EN NY KANALGRUPPE

Du kan opprette en ny gruppe for enklere oversikt av dine egne kanaler.

1. Klikk på **<New Group>** (Ny gruppe) i bunnen av seksjonen **<Datacasts>** i <Media Studio>.
2. Skriv inn et gruppenavn og beskrivelse og klikk på **<OK>**.

OVERFØRE ET DATACAST FRA <MEDIA STUDIO>

- **Før du starter! -** Kople spilleren til PCen. Media Studio må være installert på datamaskinen. Se side 33.



1. <Media Studio> vil starte automatisk når du kobler spilleren til datamaskinen.
   - Hvis programmet ikke starter automatisk, må du dobbeltklikke på <Media Studio> **-ikonet** på skrivebordet.
2. Klikk på **<Datacasts>** på toppen av <Media Studio>.
   - En liste over Datacast gruppekanaler vises.
3. Klikk på en ønsket kanalgruppe.
4. Klikk på en ønsket kanal.
5. Velg posten du ønsker å overføre.
6. Klikk på **-ikonet**.
   - Posten fra den valgte kanalen vil bli overført til spilleren i <File Browser> (Filbehandler) → <Datacasts>.

MERK

- Klikk på øverst på <Media Studio> for å gå til forrige skjermbilde.
- I seksjonen <Datacasts> av <Media Studio>, hvis posteringen har et vedlegg, kan du laste ned vedlegget til spilleren. Det kan imidlertid hende at vedlegget ikke kan lastes ned. Dette avhenger av reglene til det aktuelle nettstedet.

VISE DATACAST

Du kan se kanalpostene som er lagt til under <Datacasts>.

- Før du starter! - Overfør en ønsket kanalpost til spilleren med <Media Studio>. Se side 72

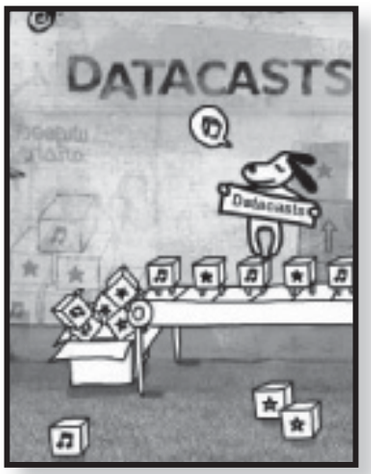
MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Datacasts>,** og trykk på **[◉]**.

- Datacast-listen vises.



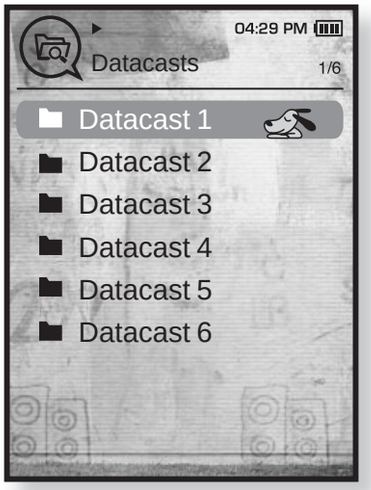
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket kanalgruppe, og trykk deretter på **[◉]**.

- Tittelen er den samme som kanalen du har lagt til på seksjonen <Datacasts> i <Media Studio>.

4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket kanal, og trykk deretter på **[◉]**.

- Fillisten vises.

- -ikon : hovedtekst for overført post
- -ikon : bildefil
- -ikon : musikkfil
- -ikon : videofil



5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket post, og trykk deretter på **[◉]**.

- Den valgte posten vil bli spilt av.

gled deg over prime pack

Med Prime Pack kan du glede deg over ulike funksjoner som lesing av tekst og innspilling av tale.

LESE TEKST

Uansett om det er en roman, manuskriptet til en ny fortelling eller en forskningsrapport, gjør mp3-spilleren det mulig for deg å lese den... mens du hører på musikk!

- **Før du starter! -** På spilleren og kontroller batteriet.
  Overføre tekstfiler til spilleren med <Media Studio>. Se side 34~36

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Prime Pack>,** og trykk på **[◉]**.
- <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Text>** (Tekst), og trykk på **[◉]**.
- Tekstfillisten vises.

4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket tekstfil, og trykk deretter på **[◉]**.
- Du vil se teksten på skjermen.

Gå til forrige/neste side

Trykk på **[〈 〉]**.
- Trykk og hold kort på [〈 〉] for å gå fortløpende til forrige/neste side.

MERK

- MP3-spilleren støtter TXT-filer i tekstmodus.
- Du kan også bruke <File Browser> (Filbehandler) til å søke etter en tekstfil.

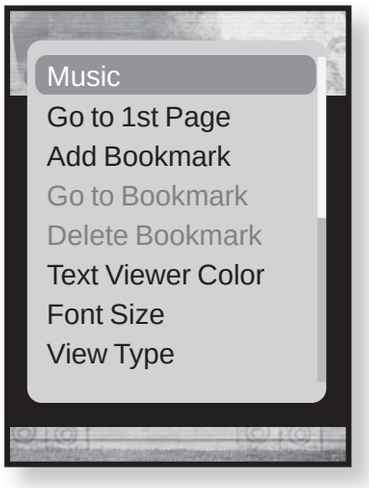
MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Lytte til musikk mens du ser på tekst

Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på tekst.

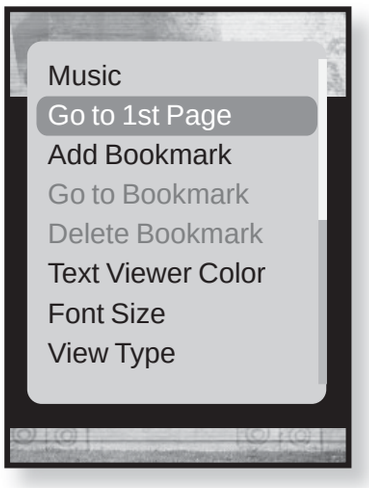
1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på [∧ ∨] for å velge **<Music>** (Musikk), og trykk på **[◉]**.
   - <Music> (Musikk)-menyen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge ønsket modus, og trykk deretter på **[◉]**.
   - <Off> (Av) : Ingen bakgrunnsmusikk spilles mens du ser på teksten.
   - <On> (På) : Du kan høre den siste musikken du spilte, mens du ser på tekst.



Gå til den første siden

Bruk denne metoden hvis du vil vise tekst fra første side.

1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Go to 1st Page>** (Gå til første side), og trykk på **[◉]**.
   - Du ser bekreftelsesvinduet for å gå til første side.
3. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på **[◉]**.
   - Går til den første siden.



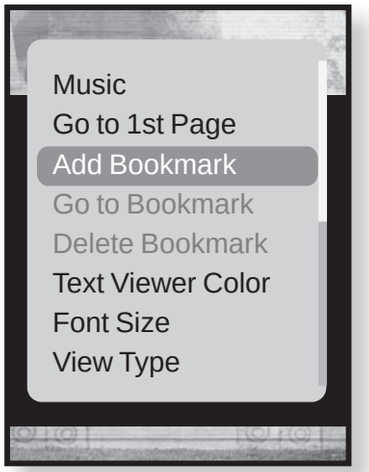
BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

MERK

- Trykk på [⊟] for å gå ut av menyen.

Sette et bokmerke

Sett et bokmerke slik at du kan komme tilbake til dette punktet i teksten når du vil.

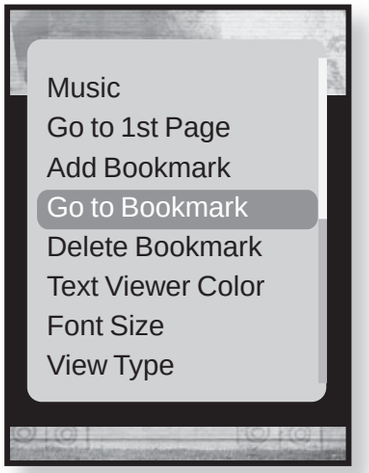


1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Add Bookmark>** (Legg til bokm.), og trykk på **[◉]**.
   - Det vil bli satt inn et bokmerke på den aktive siden, med [🖇] -symbolet i øverste venstre hjørne.

MERK

- Overskriv-vinduet vises hvis det allerede er satt et bokmerke. Hvis du velger **<Yes>** (ja), blir det forrige bokmerket slettet og et nytt bokmerke lagt til.
- Det kan settes ett bokmerke for hver tekstfil, og du kan sette maksimalt 100 bokmerker.

Gå til/Slette et bokmerke

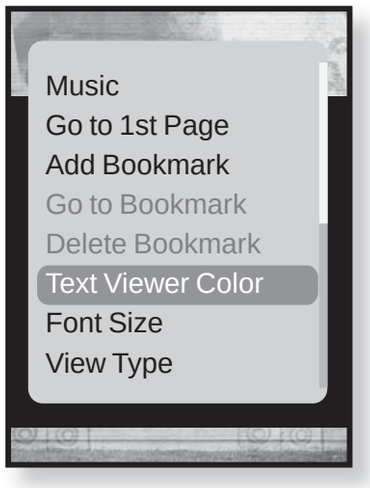


1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Go to Bookmark>** (gå til bokmerke) eller **<Delete Bookmark>** (slett bokmerke), og trykk på **[◉]**.
   - Når du velger <Go to Bookmark> (gå til bokmerke) vil du gå til det valgte bokmerket,og <Delete Bookmark> (slett bokmerke) vil slette det valgte bokmerket fra filen.

BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

Angi tekstvisningsfargen

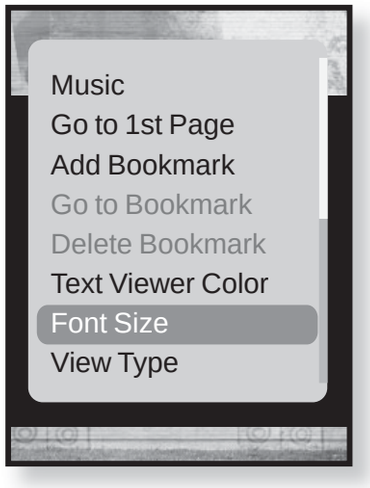
Velg fargen som du vil vise teksten i.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på [∧ ∨] for å velge **<Text Viewer Color>** (tekstvisningsfarge), og trykk på **[◉]**.
   - Menyvinduet <Text Viewer Color> (tekstvisningsfarge) vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge ønsket tekstvisningsfarge, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Velg fra <Type 1> til <Type 6>.

Endre fontstørrelsen

Du kan endre fontstørrelsen på teksten.

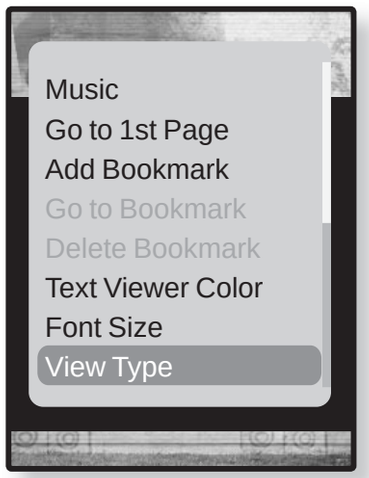


1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Font Size>** (Fontstørrelse), og trykk på **[◉]**.
   - <Font Size> (Fontstørrelse)-menyen vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge ønsket fontstørrelse og trykk på **[◉]**.
   - Velg <Small> (liten), <Medium> eller <Large> (stor).

BRUKE TEKSTMENYEN (Forts.)

Angi tekstvisningstypen

Du kan se på teksten horisontalt og vertikalt.



1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på [∧ ∨] for å velge **<View Type>** (Visningstype), og trykk på [◉].
   - Menyen <View Type> (Visningstype) vises.
3. Trykk [∧ ∨] for å velge ønsket visningstype, og trykk på [◉].
   - Velg mellom <Normal> og <Horizontal> (Horisontal).
   - Velg <Normal> hvis du vil se på teksten vertikalt, og <Horizontal> (Horisontalt) hvis du vil se på teksten horisontalt.

Angi et tekstspråk

Du kan velge et språk for teksten som vises.

1. Trykk på **[⊟]** mens du viser en tekst.
   - <Text> (Tekst)-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Language>** (Språk), og trykk på **[◉]**.
   - Listen <Language> (Språk) vises.
   - <English>, <Korean>, <French>, <German>, <Italian>, <Japanese>, <Chinese(S)>, <Chinese(T)>, <Spanish>, <Russian>, <Hungarian>, <Dutch>, <Polish>, <Portuguese>, <Swedish>, <Thai>, <Finnish>, <Danish>, <Norwegian>, <Farsi>, <Afrikaans>, <Basque>, <Catalan>, <Czech>, <Estonian>, <Greek>, <Hrvatski>, <Icelandic>, <Rumanian>, <Slovak>, <Slovene>, <Turkish>, <Vietnamese>.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge ønsket språk, og trykk deretter på **[◉]**.
   - Du kan vise teksten på det valgte språket.

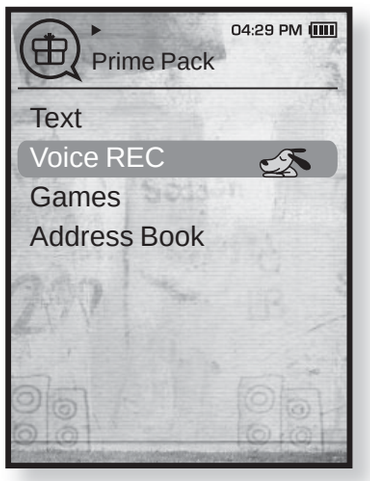
MERK

- Det kan forekomme endringer i hvilke språk som støttes, eller det kan legges til flere språk.

TALEOPPTAK

Du kan spille inn et taleopptak.

Spille inn tale



1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Prime Pack**>, og trykk på **[◉]**.
   - <Prime Pack>-listen vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Voice REC>** (Taleopptak), og trykk på **[◉]**.
4. Trykk på **[◉]**.
   - Spilleren begynner å spille inn.

MERK
- Du spille inn i omtrent 23 timer (basert på 96 kbps, 1 GB).
- Du kan lagre maksimum 999 filer med innspilt tale.

TALEOPPTAK (Forts.)

Stanse innspillingen

1. Trykk på **[◉]** under innspillingen.
   - Du blir spurt om du vil høre på filen du akkurat har spilt inn.
2. Trykk på [‹ ›] for å velge **<Yes>** (Ja) eller **<No>** (Nei), og trykk på **[◉]**.
   - Hvis du velger <Yes> (Ja), spilles den innspilte filen.
   - Hvis du velger <No> (Nei), spilles ikke den innspilte filen.
   - Den innspilte filen vil bli lagret under <File Browser> (Filbehandling) → <Recorded Files> (Innspilte filer).

MERK

- Ikke plasser mikrofonen for nær eller for langt borte fra munnen, da dette kan føre til dårlig lydkvalitet på innspillingen.
- Taleinnspilling vil ikke fungere skikkelig når batterikapasiteten er lav.
- Navnet på den innspilte filen vil automatisk bli definert som <VCE_000.mp3>. <VCE> viser at filen er en taleinnspilling, og <000> er nummeret på innspillingsfilen.

SPILLE VIDEOSPILL

MP3-spilleren din kommer med spennende spill ferdiginnstallert!

- **Før du starter! -** Sett inn hodetelefonene, slå på spilleren og kontroller batteriet.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Prime Pack**>, og trykk på **[◉]**.
- <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Games>** (Spill), og trykk på **[◉]**.
- <Games>-listen (Spill) vises.

4. Trykk på **[∧ ∨]** og velg ønsket spill, og trykk på **[◉]**.

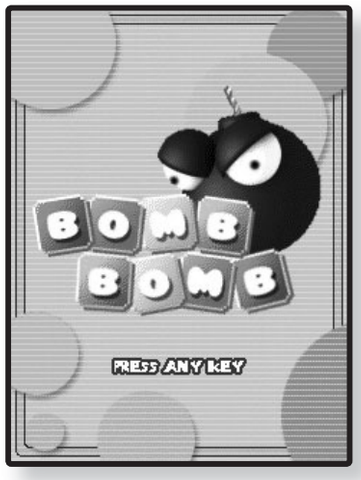
BOMB BOMB

Dette er et hjernespill hvor du endrer rekkefølgen til de tre blokkene, slik at de stemmer med fargen på den hammerformede blokken, når blokkene møtes forsvinner de hvis fargene stemmer. Fjern så mange blokker som mulig.

Trykk på **[〈 〉]** hvis du vil flytte blokkene til høyre eller venstre.

Trykk på **[∧]** hvis du vil endre posisjonen til blokkene, horisontalt eller vertikalt.

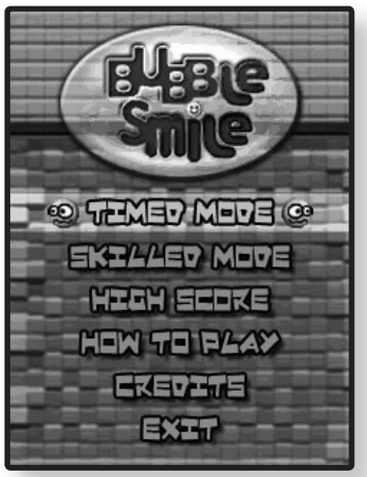
Bruk **[∨]** til å slippe blokken



SPILLE VIDEOSPILL (Forts.)

Bubble Smile

Du må skaffe deg så mange poeng som mulig ved å endre rekkefølgen på de tre boblene, slik at de passer inn horisontalt eller diagonalt.



Trykk på **[∧ ∨ ‹ ›]** for å flytte kombinasjonen på de tre boblene.

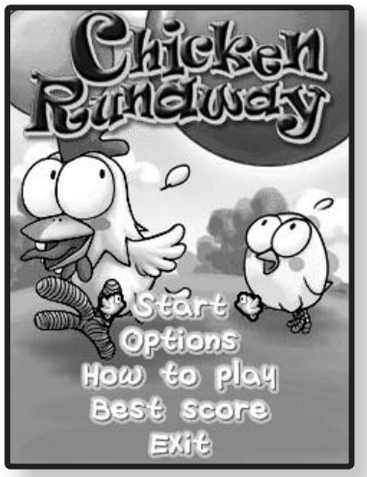
Trykk på **[⊟]** for å endre rekkefølgen på de tre boblene med klokken.

Trykk på **[⮌]** for å endre rekkefølgen på de tre boblene mot klokken.

Du vil oppnå poeng bare hvis tre bobler passer sammen.

Chicken Runaway

Dette er et spill hvor du skal bevege hønen, og kyllingene som følger etter henne til høyre eller venstre. Du skal unngå fallende baller fra himmelen, og holde hønen i sikkerhet lengst mulig.



Trykk på **[‹ ›]** hvis du vil flytte hønen til høyre eller venstre.

MERK

- Det kan bli lagt til, eller fjernet spill uten foregående varsel.
- Se i hjelpeseksjonen for mer informasjon om manipuleringen.

SE PÅ ADRESSEBOKEN

Du kan laste ned adresseboken ved hjelp av Bluetooth-funksjonen for å kontrollere telefonnummeret, og ringe til den andre personen fra spilleren.

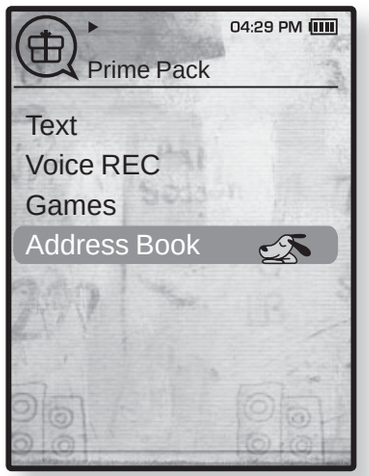
- **Før du starter! -** Først må du bruke den Bluetooth-baserte filoverføringsfunksjonen til å laste ned adresseboken fra en ekstern enhet. Se <Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren> for mer informasjon. Se side 100.
  Du må pare mobiltelefonen med spilleren før du kan ringe fra adresseboken.
  Se <Bruke en Bluetooth-kompatibel mobiltelefon> for mer informasjon. Se side 90.

1. Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Prime Pack>** og trykk på **[◉]**.
- <Prime Pack>-listen vises.

3. Trykk på **[∧ ∨]** og velg **<Adress Book>** (Adressebok), og trykk på **[◉]**.
- Vinduet med adresseboken vises.

4. Velg et navn på denne skjermen ved å trykke **[∧ ∨]**, og trykk på **[◉]**.
- Adresseinformasjonen til den valgte oppføringen vil bli vist.



Ringe fra adresseboken

1. Velg et navn du vil ringe ved å trykke **[∧ ∨]**, og trykk på [◉].
- Adresseinformasjonen til den valgte oppføringen vil bli vist.

2. Trykk på **[∧ ∨]** og velg ønsket telefonnummer, og trykk på [◉].
- Du ringer nå den andre personen.

.

MERK
- Adresseboken vises sortert etter spesielle tegn, nummer og alfabetisk.
- Adressebøker som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filutforsker) → <Received Files> (Mottatte filer).
- Bare filer av formatet vCard er kompatible med adresseboken.

bruke bluetooth

Ved hjelp av den trådløse Bluetooth-teknologien, kan du koble spilleren til andre Bluetooth-enheter, og utveksle data med disse, snakke trådløst eller bruke et Bluetooth stereo hodesett.

MERK

- Trykk på [⮌] for å gå til forrige skjerm.
  Trykk og hold kort på [⮌] for å gå til hovedmenyskjermen.

HVA ER BLUETOOTH?

Bluetooth åpner for kommunikasjon mellomenheter som mobiltelefoner, bærbare datamaskiner, datamaskiner, skrivere, digitalekamera og spillkonsoller via en sikker, lisensfri radiofrekvens på kortbølgebåndet.

- **Bluetooth-enheter kan føre til støy eller feilfunksjon, avhengig av bruksbetingelsene.**
  - Fysiske signalforstyrrelser, hvis du f.eks. holder spilleren i en hånd, og bruker et stereo hodesett, eller hvis du holder spilleren i den ene hånden, og en mobiltelefon i den andre.
  - Når en del av kroppen er i kontakt med mottaks-/sendesystemet til spilleren eller stereohodesettet.
  - Elektriske variasjoner fra elektronisk støy ved en vegg, i et hjørne eller ved en kontor utstyr.
  - Elektroniske forstyrrelser fra det samme frekvensområdet, inkludert medisinsk utstyr, mikrobølgeovner ogtrådløst LAN.
- **Når du bruker Bluetooth-enheten med spilleren, bør du gjøre det med så kort avstand som mulig.**
- **Jo lenger avstand det er mellom spilleren og stereohodesettet, jo verre blir kvaliteten. Hvis avstanden overstiger begrensningen, blir kommunikasjonen koblet fra.**
- **Vi anbefaler ikke at du bruker tekst- og bildevisningsmodus mens du lytter til musikk med stereohodesett, da dette kan forårsake svekkelse av ytelsen til både spilleren og Bluetooth-kommunikasjonen.**

HVA ER BLUETOOTH? (Forts.)

- **Avhengig av stereohodesettmodellen, kan filer med mindre enn 32 KHz ikke spilles.**
- **I områder med dårlig mottak, som inne i en heis eller under bakken, kan det hende at Bluetooth tilkoblingen ikke fungerer.**
- **Maksimal avstand mellom Bluetooth-enheter er 10 meter. Tilkoblingen blir koblet fra automatisk hvis avstanden blir for lang. Selv innenfor dette området kan lydkvaliteten svekkes av hindringer som vegger eller dører.**

MERK

- Når du ikke skal bruke <Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus), bør du slå av funksjonen. Hvis du lar<Bluetooth Mode>(Bluetooth-modus) være påslått, vil brukstiden på batteriet bli redusert.
- Bluetooth-funksjonen på spilleren er optimalisert sammen med samsung-produkter. Hvis spilleren benyttes sammen med tredjeparts Bluetooth-produkter, kan det hende at funksjonen ikke virker som den skal.

FORSIKTIG

- Ikke bruk Bluetooth-funksjonen til ulovlige hensikter (piratkopiering, ulovlig avlyttong, kommunikasjon el.l for kommersielle formål).
  Samsung kan ikke holdes ansvarlig for disse ulovlige bruksområdene, med påfølgende resultater.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT

Du kan bruke et Bluetooth-stereohodesett slik at du kan oppleve musikk med kvalitetslyd i stereo, uten ledninger!

- **Før du starter! -** Hvis spilleren er tilkoblet en Bluetooth mobiltelefon eller ekstern enhet, må du slå av tilkoblingen først. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i enhetens brukerhåndbok)

Registrere Bluetooth-stereohodesettet

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Bluetooth>,** og trykk på **[◉]**.
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
   - -ikonet lyser.
3. Sett stereo hodesettet klart til paring.
   - Se i hodesettets dokumentasjon for informasjon om hvordan du setter hodesettet i paringsmodus.
4. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett), og trykk på **[◉]**.
   - <Search New Device> (Søk ny enhet) vises på skjermen hvis det finnes en enhet som har vært koblet til spilleren tidligere. Velg <Search New Device> (Søk ny enhet) slik at du kan søke etter en ny enhet å koble til.
   - Hodesettet som skal registreres vil være oppført.
5. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge navnet på hodesettet og trykk på **[◉]**.
   - Vinduet for angivelse av passord vises dersom passordet for hodesettet er et annet enn 0000. Du finner passordet i brukerhåndboken hodesettet.
   - Registreringen av hodesettet er fullført.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

Registrere Bluetooth-stereohodesettet (Forts.)

MERK

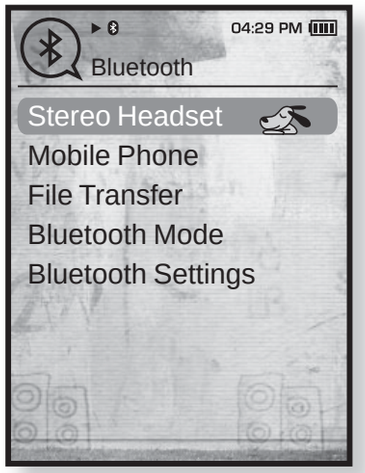
- Du kan bruke Bluetooth-funksjonen bare når du spiller musikk og videofiler. Den støttes ikke når du lytter på FM-radio.
- Beskrivelse av Bluetooth-ikonet
  : Bluetooth-modus slått på : Tilkoblet et stereo hodesett
  : Tilkoblet en mobiltelefon
- Hvis du ønsker å slå av Bluetooth-funksjonen, setter du Bluetooth-modus på <Bluetooth> → <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) → <Off> (av).
- Bluetooth-kompatible hodesett

Produsent	Modell	Produsent	Modell
i.TECH	Blueband	SAMSUNG	SBH100
Plantronics	PULSAR 590A	Jabra	BT620s
MOTOROLA	HT820		

- Bruk kun Bluetooth-sertifiserte stereo hodesett. Mono handsfree hodesett er ikke støttet.
- Når du ikke skal bruke <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus), bør du slå av funksjonen. Hvis du lar<Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) være påslått, vil brukstiden på batteriet bli redusert.

BRUKE ET BLUETOOTH-STEREOHODESETT (Forts.)

Kople til det registrerte Bluetooth-stereohodesettet



1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Stereo Headset>** (Stereo hodesett) på Bluetooth-skjermen, og trykk på **[●]**.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge et stereohodesett å koble til, og trykk deretter på **[●]**.
   - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se -ikonet på skjermen.
   - Du kan kople til opptil 2 hodesett.
3. Spill av musikken.
   - Du kan lytte på musikk ved hjelp av et stereo hodesett.

MERK

- Hvis du ikke kan finne ønsket hodesett, må du registrere det først.
- Hvis du slår av, og i løpet av et sekund, slår på spilleren eller hodesettet igjen, kobles Bluetooth kommunikasjonen fra. Hvis du ønsker å lytte på musikken ved hjelp av stereo hodesettet, må du gjentainstruksjonene ovenfor.
- Når to hodesett er tilkoplet, er det bare hodesettet som ble tilkoplet først som kan brukes til funksjoner som spill/stopp og volumkontroll.
  Se hodesettets brukerhåndbok for mer informasjon.

BRUKE EN BLUETOOTH-KOMPATIBEL MOBILTELEFON

Du kan ringe ut, og motta telefonsamtaler på spilleren, når denne er koblet til en Blouetooth-kompatibel mobiltelefon. Spilleren vil fungere som en handsfree-enhet.

▪ **Før du starter -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en ekstern enhet, må du koble fra disse først. Kontroller at den Bluetooth-kompatible mobiltelefonen du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok). Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdag ekstrautstyr). Se side 102.

Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen

(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.

2. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Bluetooth>,** og trykk på **[◉]**.

- <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
- -ikonet lyser.

3. Søk etter YP-T10 på mobiltelefonen.

- Hvis du har gitt YP-T10 et nytt navn, må du søke etter det nye navnet.

4. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på mobiltelefonen.

5. Når du ser **<Connect?>** (Koble til?) på spilleren, må du trykke [‹ ›] for å velge <Yes> (Ja). Trykk på [◉].

- Vinduet for inntasting av PIN-koden (passord) vises.

MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av mobiltelefonen. (se i mobiltelefonens brukerhåndbok)

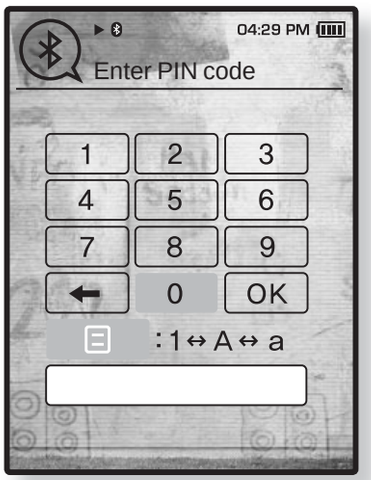
Registrere en Bluetooth-kompatibel mobiltelefonen (Forts.)

6. Bruk **[∧ ∨ ‹ ›]**- og **[◉]**-knappene til å taste inn passordet du registrerte på mobiltelefonen, for å legge den til på spilleren.

- Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 4 ovenfor.

7. Bruk **[∧ ∨ ‹ ›]** til å gå til **<OK>**, og trykk på **[◉]**.

- Registreringen av mobiltelefonen er fullført.



MERK

- På enkelte mobiltelefoner kan det hende at funksjonene for søking, og mobilsamtale (ringe ut/svare) ikke fungerer som de skal.
- Hvis du trykker på en knapp på mobiltelefonen, ringer eller avslutter en samtale under en Bluetooth-tilkobling mellom spilleren og mobiltelefonen, kan det hende at det oppstår støy fra spilleren.
- Vi anbefaler at bruker et engelsk enhetsnavn på mobiltelefonen.
- Bluetooth-kompatible mobiltelefoner

Produsent	Modell
SAMSUNG	SPH-C3250, SPH-W2700, SPH-V7400, SPH-V6900, SCH-W270, SPH-B5600, SPH-B3200, SGH-X828, SGH-I718, SGH-E908, SGH-U608
LG	LG-KH1000, LG-KV2400, LG-KG90, LG-KG77
SKY	IM-U130
NOKIA	N72
PHILIPS	S900
MOTOROLA	Z3

Koble opp til den registrerte Bluetooth-kompatible mobiltelefonen

1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk på [◉].
   - Mobiltelefon-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Connect to Mobile Phone>** (Koble til mobiltelefon), og trykk på **[◉]**.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge mobiltelefonen du vil koble til, og trykk på **[◉]**.
   - Når forbindelsen mellom spilleren og hodesettet er etablert, vil du se -ikonet på skjermen.

MERK

- Hvis du ikke greier å finne noen enhet du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 90.
- Koblingen mot mobiltelefonen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren. Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

Ringe det sist brukte nummeret.

1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk på **[◉]**.
   - Mobiltelefon-menyen vises.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Redial>** (Repeter), og trykk på **[◉]**.
   - Du ringer nå nummeret.
   - Det er mulig at anropshistorikken vises, avhengig av modell. Velg det siste nummeret på denne listen.

Ringe ved hjelp av spilleren

1. Trykk på **[^ v]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk på **[●]**.
   - Mobiltelefon-menyen vises.
2. Trykk på **[^ v]** for å velge **<Call by Number>** (Ring etter nummer), og trykk på **[●]**.
   - Skjermbildet for inntasting av telefonnummeret vises.
3. Bruk **[^ v < >]** og **[●]** til å taste inn telefonnummeret til den du vil ringe.
4. Bruk **[^ v < >]** til å gå til **<** **>**, og trykk på **[●]**.
   - Du ringer nå den andre personen.

MERK

- Hvis den tilkoblede mobiltelefonen har en eller flere hurtignummer, kan du bruke disse til å ringe fra spilleren, ved å holde ned hurtignummeret.

Avslutte en samtale

Trykk på **[< >]** for å velge **<** **>**, og trykk på **[●]**.

- Samtalen avsluttes.

Ringe ved hjelp av listen over telefonnummer

1. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Mobile Phone>** (Mobiltelefon) på Bluetooth-skjermen, og trykk på **[◉]**.
   - Mobiltelefon-menyen vises.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Call History>** (Ringehistorikk), og trykk på **[◉]**.
   - Listen over telefonnummer vises.
3. Trykk på **[∧ ∨]** og velg ønsket verdi, og trykk på **[◉]**.
   - Du ringer nå den andre personen.

Slette et nummer på listen over telefonnummer

1. På **<Call History>** (Ringehistorikk), må du velge nummeret du vil slette, og deretter trykke **[∧ ∨]**.
2. Trykk på **[∧ ∨]** og velg **<Delete>** (Slett), og trykk på **[◉]**.
   - Hvis du ønsker å slette alle numrene på listen over telefonnummer, må du velge <Delete All> (Slett alle).
   - Bekreftelsesvinduet vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på **[◉]**.
   - Det valgte nummeret blir slettet.

Svare telefonen

1. Du vil se **<Connect?>** (Koble til?) når du får et innkommende anrop.
2. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på **[◉]**.
   - Du kan nå snakke.

Veksle til mobiltelefonen mens du snakker på spilleren (YP-T10)

Mens du snakker på spilleren, må du trykke **[‹ ›]** for å velge **<** **>**. Trykk **på [◉]**.

- Du kan nå snakke via mobiltelefonen.

Veksle til spilleren (YP-T10) mens du snakker på mobiltelefonen

Mens du snakker på mobiltelefonen, må du trykke **[‹ ›]** for å velge **<** **>**. Trykk **på [◉]**.

- Du kan nå snakke via handsfree-enheten.

Justere lydstyrken

Når du snakker på handsfree-enheten, kan du trykke **[˄ ˅]** hvis du vil justere lydstyrken.

- Du kan velge et lydnivå på mellom 0 og 30.

MERK

- Du kan ikke besvare anropet med handsfree-enheten (YP-T10) så lenge den tar opp.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET

Du kan overføre musikk, bilder og filmer på Bluetooth-kompatible eksterne enheter (MP3-spiller, datamaskin, mobiltelefon etc.) til spilleren, eller omvendt.

- **Før du starter! -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først.
  Kontroller at den Bluetooth-kompatible enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon)
  Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (se i enhetens brukerhåndbok)

Registrere en ekstern enhet på spilleren

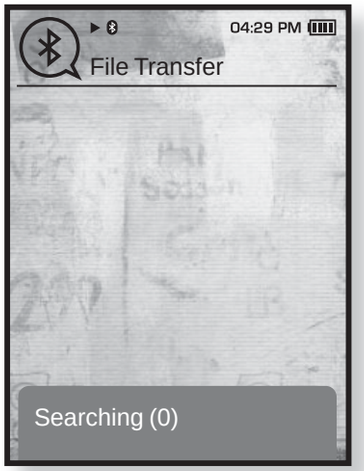
(du behøver bare registrere det én gang)

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◉]**.
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
   - ᛒ -ikonet lyser.
3. Sett den eksterne enheten klart til paring.
   - Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du setter den eksterne enheten klar til paring, må du se i enhetens brukerveiledning.
4. Trykk på **[^ ⌄]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) og trykk på **[◉]**.
   - Enheten du vil registrere vil være på listen.
   - <Search New Device> (Søk ny enhet) vises på skjermen hvis det finnes en enhet som har vært koblet til spilleren tidligere. Velg <Search New Device> (Søk ny enhet) slik at du kan søke etter en ny enhet å koble til.

Registrere en ekstern enhet på spilleren (Forts.)

5. Trykk **[∧ ∨]** og velg ønsket enhet. Trykk på **[●]**.

- Du vil bli bedt om å oppgi et passord hvis passordet på den eksterne enheten er noe annet enn 0000. Se i den eksterne enhetens håndbok for passordet.



6. Tast inn passordet når skjermen som ber deg om det vises på den eksterne enheten.

- Sørg for at du taster inn det samme passordet som du anga i trinn 5 ovenfor.
- Når paringen er fullført, vil du se filoverføringsskjermen.
- Se trinn 3 på side 98 for informasjon om hvordan du overfører filer på spilleren til en ekstern enhet.

MERK

- Antallet siffer i passordet kan variere, avhengig av den eksterne enheten. (se i enhetens brukerhåndbok)
- Det kan hende at enkelte av funksjonene ikke fungerer som de skal hvis du bruker en annen Bluetooth-enhet enn YP-T10 til filoverføring.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

Overføre filer på spilleren til den eksterne enheten

- **Før du starter! -** Hvis du ikke greier å finne den eksterne enheten du vil koble deg til, må du først registrere enheten på spilleren. Se side 96. Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).

1. Trykk **[ ]** for å velge **<File Transfer>** (Filoverføring) på Bluetooth-skjermen, og trykk på **[●]**.
2. Trykk **[ ]** og velg ønsket ekstern enhet, og trykk på **[●]**.
   - Når Tilkoblingen er fullført, vil du se filoverføringsskjermen.
3. Trykk **[ ]** og velg ønsket mappe, og trykk på **[●]**.
4. Trykk **[ ]** og velg ønsket fil, og trykk på [●].
   - Den valgte filen blir overført til den eksterne enheten.

Eks.) <File Transfer> (Filoverføring) på spilleren

MERK

- Når filoverføringen er ferdig, må du trykke [↩] for å gå ut av filoverføringsmodus. Se side 99.
- DRM-filer (kan være kostnadsberettiget) kan ikke spilles av på spilleren.
- Koblingen kan bli slått av når du slår av, og restarter spilleren eller den eksterne enheten.
  Hvis tilkoblingen blir slått av, må du se trinnene ovenfor for å koble den til igjen.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

Avbryte overføring av filen

Trykk **[◉]** under overføringen.

- Filoverføringen stoppes.

Avslutte filoverføringsmodus

1. Trykk **[⮌]** på skjermen med fillisten.
   - Hver gang du trykker [⮌], vil du hoppe til forrige nivå, og du vil se vinduet for filoverføring lukkes.
2. Trykk **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja), og trykk på [◉].
   - Filoverføringsmodus er lukket.

OVERFØRE FILER TIL/FRA EN BLUETOOTH-ENHET (Forts.)

Overføre filer på den eksterne enheten til spilleren

Hvis du ønsker å overføre en fil på den eksterne enheten til spilleren, må du først klargjøre den for paring.

- **Før du starter! -** Hvis spilleren er koblet til et Bluetooth stereo hodesett, eller en mobiltelefon, må du koble fra disse først.
  Kontroller at Bluetooth enheten du vil koble til er klar for sammenkoblingen. (Se i produktets dokumentasjon).
  Kontroller om Bluetooth-enheten støtter filoverføringsfunksjonen. (Se i produktets dokumentasjon)
  Settes til <Discoverable> (Oppdagbar) under <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) → <Discover Option> (Oppdag ekstrautstyr).
  Se side 102.

1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◉]**.
   - <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) står på <On> (på).
   - -ikonet lyser.
   - Du kan overføre filer på den eksterne enheten til spilleren.
   - Se i den eksterne enhetens brukerveiledning for informasjon om paring og overføring av filer til spilleren.
   - Filer som overføres til spilleren blir lagret i mappen <File Browser> (Filbehandler) → <Received Files> (Mottatte filer).

BRUKE BLUETOOTH-MENYEN

Koble fra Bluetooth-enheten

1. Trykk på **[⊟]** på Bluetooth-skjermen.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Disconnect>** (Frakoble) og trykk på **[◉]**.
   - Bekreftelsesvinduet for frakopling vises.
3. Trykk på **[‹ ›]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[◉]**.
   - Aktivt tilkoblet enhet vil bli frakoblet.

Kontrollere hvilke Bluetooth-enheter som er tilkoblet

1. Trykk på **[⊟]** på Bluetooth-skjermen.
2. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Connected Device>** (Tilkoblet enhet), og trykk deretter på **[◉]**.
   - Det vises informasjon om den tilkoblede enheten.

MERK

- Du kan bare koble fra, eller kontrollere tilkoblingen når du er tilkoblet et Bluetooth stereo hodesett eller en mobiltelefon.

BLUETOOTH-INNSTILLINGER

▪ **Før du starter! -** Sett <Bluetooth Mode> (Bluetooth-modus) til <On> (På).

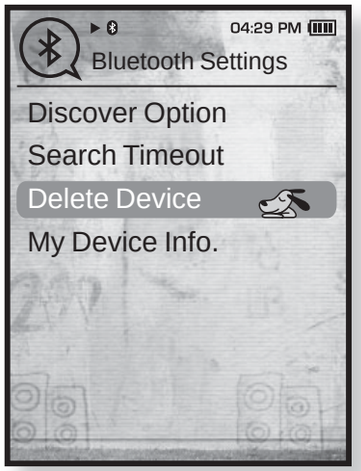
1. Trykk og hold kort på **[⮌]** for å gå til hovedmenyskjermen.
2. Trykk på **[〈 〉]** for å velge **<Bluetooth>** og trykk på **[◉]**.
3. Trykk på **[∧ ∨]** for å velge **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) og trykk på **[◉]**.
   ▪ <Bluetooth Settings> (Bluetooth-innstillinger) -menyen vises.
4. Bruk **[∧ ∨]** og **[◉]** til å stille inn funksjonene.

Alternative Bluetooth-innstillinger

- **Discover Option** (Oppdag ekstrautstyr): Du kan velge om Bluetooth-enheter skal kunne oppdage denne spilleren. <Discoverable> (Oppdagbar) gjør den detekterbar, mens <Non-Discoverable> (Ikke oppdagbar) gjør at den ikke kan oppdages.
- **Search Timeout (Tidsavbrudd søk)** : Du kan velge søkeperiodenetter en ny enhet. Etter å ha angitt en tid, vil det bli søkt etter en ny enhet i det tidsrommet du angir. Du kan velge blant <10sec> (10sek), <20sec> (20sek), <30sec> (30sek),<45sec> (45sek) og <60sec> (60sek).
- **Delete Device (Slett enhet)** : Du kan slette en registrert enhet påspilleren. Se side 103. Trykk på <Delete All> (Slett alt) for å slette alle registrerte enheter.
- **My Device Info. (Min enhetsinfo.) :** Du kan kontrollere navnet og adressen til spilleren din.

BLUETOOTH-INNSTILLINGER (Forts.)

Slette en Bluetooth-enhet



1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Delete Device>** (Slett enhet) og trykk på **[●]**.
   - Du vil se listen over registrerte enheter.
2. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge enheten du vil slette, og trykk deretter på **[●]**.
   - Hvis du vil slette alle registrerte enheter, kan du velge <Delete All> (Slett alt).
3. Trykk på **[◀ ▶]** for å velge **<Yes>** (Ja) og trykk på **[●]**.
   - Den valgte enheten blir slettet.

Sette nytt navn på en Bluetooth-enhet

1. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<My Device Info>** (Min enhetsinfo.) og trykk på **[●]**.
2. Trykk på **[▤]**.
   - Skjermbildet Min enhetsinfo. vises.
3. Trykk på **[▲ ▼]** for å velge **<Edit Device Name>** (Rediger enhetsnavn) og trykk på **[●]**.
   - Vinduet for redigering av enhetsnavnet vises.
4. Bruk **[▲ ▼ ◀ ▶]** og **[●]** til å endre navnet på enheten.
   - **[▤] :** Inndatamodus skifter fra tall til engelsk med store og små bokstaver.
   - **[←] :** Du kan slette ett tegn om gangen.
   - **[OK] :** Bekreft endringen.
   - For å skrive f.eks. “YPS5”
     - Går du til det tilsvarende tastikonet og trykker på det.
     ▤ (én gang) ➡ WXY (3 ganger) ➡ PRS (én gang) ➡ PRS (3 ganger) ➡ ▤ (to ganger) ➡ 5 (én gang)

feilsøking

Hvis du har problemer med din nye MP3-spiller, kan du se etter løsningen på denne listen. Hvis problemet ikke forsvinner må du ta kontakt med et Samsung servicesenter.

PROBLEM	LØSNING
Spilleren vil ikke slå seg på	• Spilleren vil ikke slå seg på hvis batteriene er utladet. Lad opp batteriene og prøv på nytt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Knappene fungerer ikke	• Se om **-bryteren** er i posisjonen HOLD. • Kontroller om du trykte på rett knapp, og prøv deretter en gang til. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Skjermen vil ikke slå seg på	• Det kan hende at du ikke ser skjermen i direkte sollys. • Hvis **<Display Off>** (Skjerm av) er valgt på **<Settings>** (Innstillinger) → **<Display>** (Skjerm), vil skjermen bli slått av. Trykk på hvilken som helst knapp for å se at den slår seg på.

PROBLEM	LØSNING
Strømmen slås av.	• Kontroller batteriet. • Spilleren slås av automatisk når batteriet er helt utladet. Lad batteriet. • Hvis **<Auto Power Off>** (Strømsparemodus) velges fra **<Settings>** (Innstillinger) → **<System>**, slås strømmen av når spilleren står i pausemodus. Slå på spilleren.
Batteriets kapasitet er ikke den samme som håndboken angir.	• Batteriets kapasitet kan variere, avhengig av lydmodusen og skjerminnstillingene. • Levetiden kan bli kortere når enheten oppbevares i lengre perioder i lave eller høye temperaturer.
Feil i Media Studio	• Kontroller at datamaskinen tilfredsstiller minimumskravene.
Tilkoblingen til datamaskinen er deaktivert.	• Kontroller at USB-kabelen er riktig koblet til, og prøv på nytt. • Start Windows Update og last ned alle viktige oppdateringer med Service Packs. Gjør en omstart på din PC og koble til enheten igjen. (For mer informasjon og hjelp med Windows Update, kontakt din PC support.)
Filoverføringsraten er for treg.	• Hvis du kjører fl ere programmer, inkludert <Media Studio>, på datamaskinen, vil filoverføringsraten være lav. Avslutt unødvendige programmer og prøv på nytt.

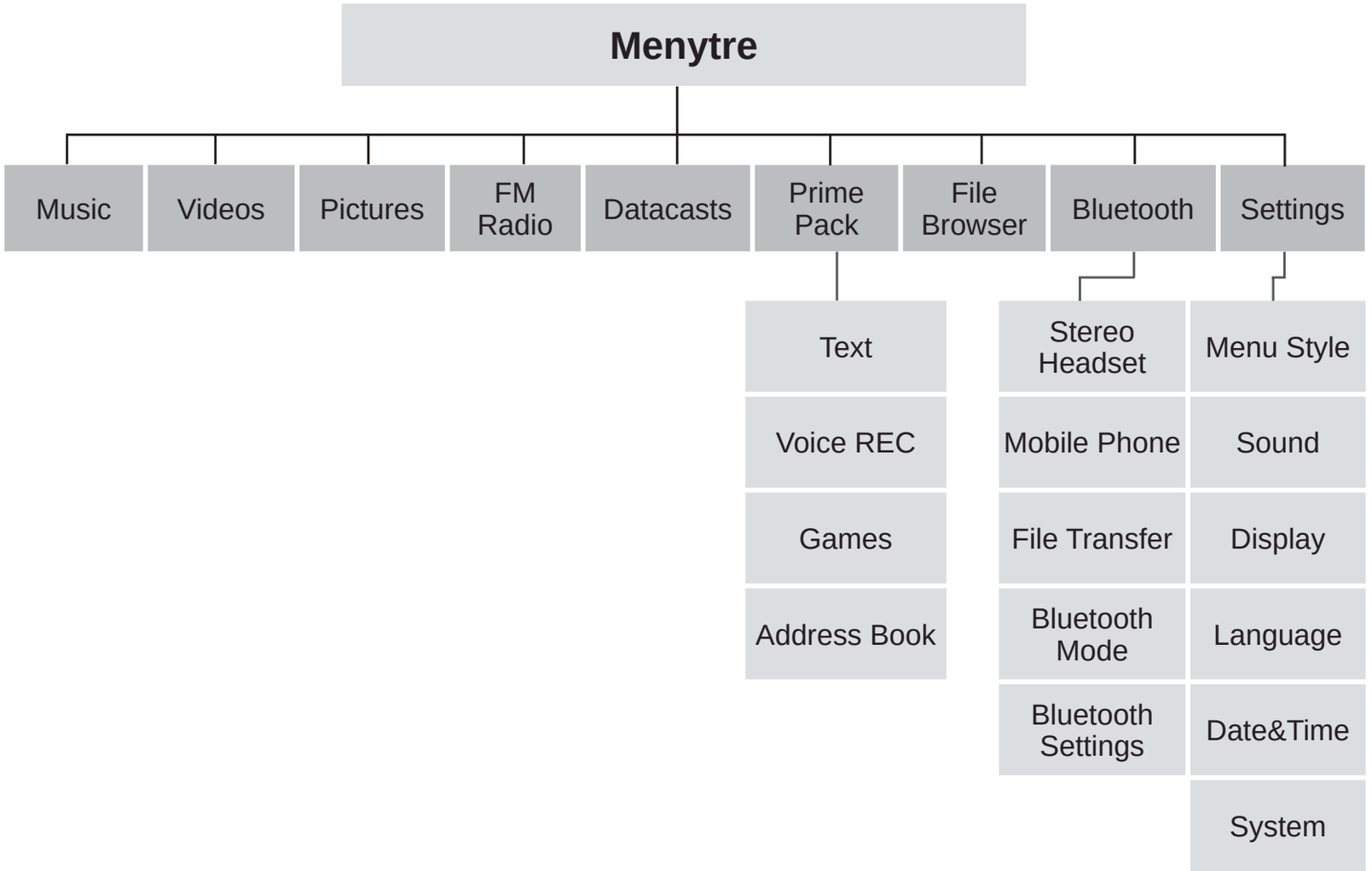
PROBLEM	LØSNING
Spilleren spiller ikke.	• Se om filen er lagret i minnet. • Kontroller om filen er skadet. • Kontroller om det er nok batterikapasitet.
Filopplasting fungerer ikke.	• Kontroller om USB-kabelen er riktig tilkoblet. Koble den til på nytt hvis nødvendig. • Kontroller om minnet er fullt. • Trykk på tilbakestillingsknappen.
Filer eller data mangler.	• Kontroller om USB-kabelen ble koblet fra under overføringen. Hvis dette er tilfellet kan det føre til alvorlige skader ikke bare på filen/data, men også på produktet. Du må være ekstra forsiktig da Samsung ikke kan bli holdt ansvarlig for tap av data.
Unormal visning av spilletid under avspilling.	• Kontroller om filen er i formatet VBR (Variabel BitRate).
Spilleren blir varm.	• Det kan genereres varme under opplading. Dette har ingen effekt på spillerens levetid eller funksjoner.
En melding vises under visning av video.	• Prøv å laste ned videosnutten ved hjelp av Media Studio en gang til.

PROBLEM	LØSNING
Du kan ikke koble sammenBluetooth-enheter.	• Kontroller om stereo hodesettet er Bluetooth-sertifisert. Mono handsfree hodesett er ikke støttet. • Bluetooth-forbindelsen kan slås av hvis du slår spilleren eller stereohodesettet av og på. I så fall må du prøve å kople til igjen. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har justert Bluetooth-tilkoblingen mellom spilleren og stereo hodesettet. • Hvis du ønsker å snakke på mobiltelefonen, må du kontrollere at du har valgt **<Discoverable>** (Oppdagbar) under **<Bluetooth Settings>** (Bluetooth-innstillinger) → **<Discover Option>** (Oppdag ekstrautstyr). Hvis dette alternativet er satt til **<Non-Discoverable>** (Ikke oppdagbar), vil du ikke kunne finne spilleren på mobiltelefonen.

tillegg

MENYTRE

Her har du en kjapp oversikt over hvordan menyene og funksjonene er organisert på din nye MP3-spiller.



PRODUKTSPESIFIKASJONER

Modellnavn	YP-T10
Grenseeffekter	DC 5.0V / 500mA
Innebygget batterikapasitet	550 mAh / DC 3.7V
Fil Kompatibilitet	LYD : MPEG1/2/2.5 Layer3 (8kbps~ 320kbps, 22kHz ~ 48kHz) WMA (8kbps ~ 320kbps, 8kHz ~48kHz), AAC-LC(16kbps ~ 256kbps, 8KHz ~ 48kHz), AAC-Plus(16kbps~ 256kbps, 16kHz~ 44.1kHz), Enhanced-AAC-Plus(16kbps ~56kbps, 32kHz ~ 44.1kHz) VIDEO : SVI (Video : MPEG4, Lyd : MP3 (44.1kHz, 128Kbps), WMV (Video : WMV9 Simple Profile, Lyd : WMA (Maks 860 kbps), Oppløsning : 320x240, Bildefrekvens : 30 fps) BILDE : JPEG(ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-basedmode of operation)
Hodetelefonutgang	20mW/Ch. (Frankrike 5mW/Ch.) (basert på 16Ω)
Frekvensområde utgang	20Hz~20KHz
Forhold signal - støy	90dB med 20 KHz LPF (basert på 1 kHz 0 dB)
Spilletid	Maksimalt 30 timers musikkavspilling (basert på: MP3 128 kbps, volum 15, normal lydmodus), maksimalt 4 timer med videoavspilling
Temperaturområde for bruk	-5~35°C (23~95°F)

Innkapsling	Plast , Aluminium
Vekt	43g
Dimensjoner (BxHxD)	41.5 X 96 X 7.9 mm

FM-radio	FM-frekvens	87.5~108.0MHz	FM T.H.D	1%
	Forhold FM-signal - støy	50 dB	Akseptabel FM-følsomhet	30dBμ

Trådløst system

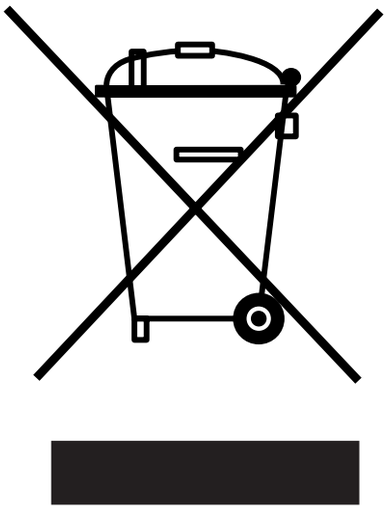
Type utstråling	F1D
RF-effekt	1.8mW
Sendefrekvens	2402MHz ~ 2480MHz
Mottakerfrekvens	2402MHz ~ 2480MHz
Antall kanaler	79 k.
Temperatur	-10 °C~ +50°C(14 ~ 122°F)
Moduleringssystem	GFSK
Kommunikasjonsmodus	Semi-dupleks bruk
Luftfuktighet	95%
Spesifikasjonsversjon støttet	2.0
Modul	BTEM48B2SA

Innholdet i denne brukerhåndboken kan bli endret uten varsel ved forbedringer.

LISENS

Produktet som følger med denne brukerhåndboken, er lisensiert under visse vilkår mot tredjepart. Denne lisensen er begrenset til ikke-kommersiell privat bruk for sluttbrukere. Ingen rettigheter gis for kommersielt bruk. Lisensen dekker ikke andre produkter enn denne enheten, og lisensen dekker ikke ulisensierte produkter eller prosesser som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3 brukt eller solgt sammen med dette produktet.
Lisensen dekker bare bruken av denne enheten til å kode og/eller dekode lydfiler som er i henhold til ISO/IEC 11172-3 eller ISO/IEC 13818-3. Ingen rettigheter gis under denne lisensen til produktegenskaper eller funksjoner som ikke er i henhold til ISO/IEC 11172-2 eller ISO/IEC 13818-3.

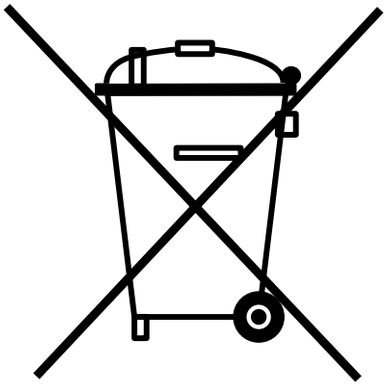
KORREKT AVHENDING AV DETTE PRODUKT (AVFALL ELEKTRISK OG ELEKTRONISK UTSTYR)



Denne merkingen som vises på produktet eller dens dokumentasjon, indikerer at den ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid.
For å hindre mulig skade på miljøet eller menneskelig helse fra ukontrollert avfallsavhending, vennligst atskill dette fra andre typer avfall og resirkuler det ansvarlig for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.
Husholdningsbrukere bør kontakte enten forhandleren de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan de kan frakte denne artikkelen for miljømessig trygg resirkulering.
Forretningsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpekontrakten. Dette produktet skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

KORREKT AVHENDING AV BATTERIER I DETTE PRODUKT

(Kommer til anvendelse i Den europeiske union og i andre europeiske land med separate systemer for retur av batterier.)



Denne merkingen på batteriet, håndboken eller emballasjen angir at batteriene i dette produktet ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall ved slutten av sin levetid. Der det er merket, angir de kjemiske symbolene Hg, Cd eller Pb at batteriet inneholder kvikksølv, kadmium eller bly over referansenivåene i EF-direktiv 2006/66. Hvis batteriene ikke avhendes på riktig måte, kan disse stoffene skade menneskers helse eller miljøet.

For å beskytte naturressurser og for å fremme gjenbruk av materialer, ber vi deg adskille batterier fra andre typer avfall og resirkulere dem ved å levere dem på din lokale, gratis mottaksstasjon.

SAMSUNG ELECTRONICS

Declaration of Conformity

For the following product:

YP-T10**, YP-T10J** / Digital Audio Player
(The mark “*” means the memory capacity and color of product.)

Manufactured at:

1. Samsung Electronics Huizhou Co., Ltd.
   Industrial Complex, Chenjiang Town, Huizhou City, Guangdong Province, China
2. Tianjin Samsung Electronics Company.
   300457, TSEC12, 4th Avenue, TEDA, Tianjin, China
3. Samsung Electronics Slovakia s.r.o.
   Hviezdoslavova 807, 924 27 Galanta, Slovakia
4. P.T. Samsung Electronics Indonesia Co.
   Cikarang Industrial Estate Jl, Jababeka Raya Blok F 29-33 Cikarang. Bekasi 17530, Indonesia

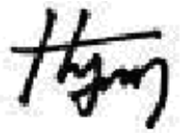
(Factory name, address)

We hereby declare, that the product above is in compliance with the essential requirements of the R&TTE Directive (1995/5/EC) by application of::

EN 60065:2002
EN 55020:2002+A1:2003
EN 55022:1998+A1:2000+A2:2003
EN 55024:1998+A1:2001+A2:2003
EN 61000-3-2:2000+A1 :2001+A2 :2005
EN 61000-3-3:1995+A1:2001+A2 :2005
EN 300 328-1 v1.6.1(2004-11)
EN 301 489-1 v1.6.1(2005-06)
EN 301 489-17 v1.2.1(2002-08)

Technical documentation kept at Samsung Electronics Co., Ltd. in Korea.

Manufacturer



Youn Doo Hyun / S. Engineer
Samsung Electronics Co., Ltd.
416,Maetan3-Dong, Yeongtong-Gu,
Suwon-City, Gyeonggi-Do, Korea

August 20, 2007

(Place and date of issue)

Representative in the EU:

Yong Sang Park / S. Manager
Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, United Kingdom

August 20, 2007

(Name and signature of authorized person)

Om du har spørsmål eller synspunkter om Samsungs produkter,
er du velkommen å kontakte Samsung Support
Samsung Electronics Nordic AB
815-56 480
www.samsung.com/no

REV.3.0